

11	BANK	1400	Alpha News	1200	Beta News	1000	Gamma News	800	Delta News	600	1400	BANK					
10	18	600	1400	Alpha Media	200	Sigma Media	400	Delta Media	1200	Alpha Media	1400	Alpha IT					
9	16	1400	Alpha Air	400	Sigma Biz	1400	Alpha Invest	600	Delta Invest	400	1400	Omega Oil&Gas					
8	18	800	Delta Mobile	1200	Beta Air	600	Alpha Chemistry	800	Gamma Retail	1400	Alpha Tech	1200	Beta IT				
7	16	1000	Gamma Mobile	800	Delta Air	1000	Beta Biz	800	Alpha Funds	1200	Gamma Tech	600	1400	Alpha IT			
6	18	1000	Gamma Mobile	800	Delta Air	1000	Beta Biz	800	Alpha Funds	1200	Gamma Tech	600	1400	Alpha IT			
5	16	1200	Beta Mobile	400	Sigma Air	200	Omega Air	1400	Alpha Motors	800	Delta Power	1000	Gamma Power	600	1400	Alpha Power	
4	18	1200	Beta Mobile	400	Sigma Air	200	Omega Air	1400	Alpha Motors	800	Delta Power	1000	Gamma Power	600	1400	Alpha Power	
3	16	1400	Alpha Mobile	1400	Alpha Motors	1200	Beta Motors	1000	Gamma Motors	800	Delta Motors	600	1400	Alpha Motors	1200	Beta Motors	
2	18	1400	Alpha Mobile	1400	Alpha Motors	1200	Beta Motors	1000	Gamma Motors	800	Delta Motors	600	1400	Alpha Motors	1200	Beta Motors	
1	3	600	1400	Alpha Power	800	Delta Power	1000	Gamma Power	1200	Beta Power	400	1400	Alpha Power	800	Delta Power	1000	Gamma Power
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K						

Слайд#0 На весь экран - F11 (возврат - F11)

НАЧАЛО ИГРЫ | Debut

1. Исходные позиции фигур
2. Стартовый капитал
3. Развитие фигур в Дебюте



Подробнее о правилах на biz-chess.ru

11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
BANK 1400 Alpha IT 8	1400 Alpha IT 8	200 Omega Oil&Gas 9	400 Sigma Tech 7	600 Delta Trans 6	1000 Gamma Sports 5	1200 Beta Sports 5	800 Delta Metal 4	1200 Beta Weapon 2	400 Alpha Motors 1	600 Iota Power 3
600 Iota IT 8	1400 Alpha IT 8	400 Sigma Oil&Gas 9	1400 Alpha Tech 7	800 Delta Trans 6	1400 Gamma Sports 5	1000 Beta Sports 5	1000 Gamma Metal 4	800 Delta Weapon 2	1200 Beta Motors 1	800 Delta Power 3
800 Delta IT 8	1200 Alpha IT 8	600 Iota Oil&Gas 9	1200 Beta Tech 7	1400 Alpha Trans 6	800 Delta Sports 5	1200 Beta Sports 5	1200 Gamma Metal 4	1000 Gamma Weapon 2	1000 Gamma Motors 1	1000 Gamma Power 3
1200 Beta IT 8	1400 Alpha IT 8	400 Sigma Oil&Gas 9	1400 Alpha Tech 7	1200 Beta Trans 6	1000 Gamma Sports 5	1200 Beta Sports 5	800 Delta Metal 4	600 Iota Weapon 2	1200 Beta Motors 1	800 Delta Power 3
1400 Alpha IT 8	1400 Alpha IT 8	200 Omega Oil&Gas 9	400 Sigma Tech 7	600 Delta Trans 6	1000 Gamma Sports 5	1200 Beta Sports 5	1000 Gamma Metal 4	400 Sigma Weapon 2	1400 Alpha Motors 1	600 Iota Power 3
600 Iota IT 8	1400 Alpha IT 8	400 Sigma Oil&Gas 9	1400 Alpha Tech 7	800 Delta Trans 6	1000 Gamma Sports 5	1200 Beta Sports 5	800 Delta Metal 4	600 Iota Weapon 2	1200 Beta Motors 1	800 Delta Power 3
800 Delta IT 8	1200 Alpha IT 8	600 Iota Oil&Gas 9	1200 Beta Tech 7	1400 Alpha Trans 6	800 Delta Sports 5	1200 Beta Sports 5	1200 Gamma Metal 4	1000 Gamma Weapon 2	1000 Gamma Motors 1	1000 Gamma Power 3
1200 Beta IT 8	1400 Alpha IT 8	400 Sigma Oil&Gas 9	1400 Alpha Tech 7	1200 Beta Trans 6	1000 Gamma Sports 5	1200 Beta Sports 5	800 Delta Metal 4	600 Iota Weapon 2	1200 Beta Motors 1	800 Delta Power 3
1400 Alpha IT 8										

Слайд#1 На весь экран - F11 (возврат - F11)

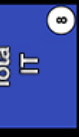
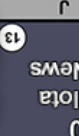
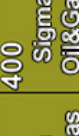
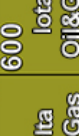
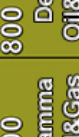
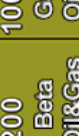
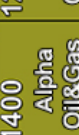
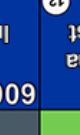
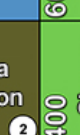
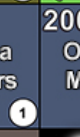
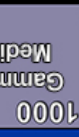
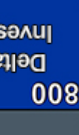
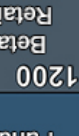
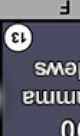
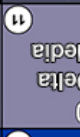
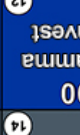
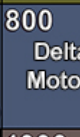
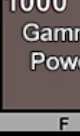
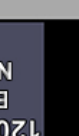
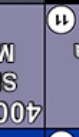
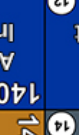
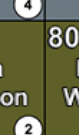
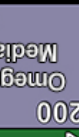
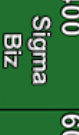
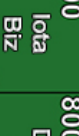
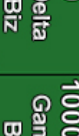
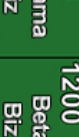
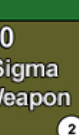
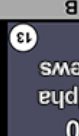
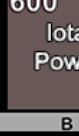
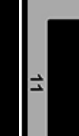
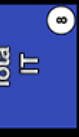
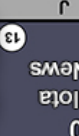
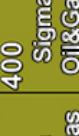
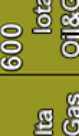
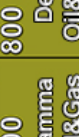
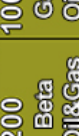
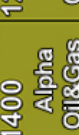
1. Исходные позиции фигур

Король - **A1** (клетка Банк)
Ферзь - **C1** (клетка Инвестиции)
Слон - **E1** (клетка Арбитраж)
Конь - **G1** (клетка Субсидии)
Ладья - **I1** (клетка Инвестиции)

- Король - **K11** (клетка Банк)
- Ферзь - **I11** (клетка Инвестиции)
- Слон - **G11** (клетка Арбитраж)
- Конь - **E11** (клетка Субсидии)
- Ладья - **C11** (клетка Инвестиции)

Существуют варианты игры с расширенным комплектом фигур - Король, Ферзь, два Слона, два Коня и две Ладьи.

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

11	 BANK	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	1
10	 BANK	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	2
9	 BANK	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	3
8	 BANK	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	4
7	 BANK	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	5
6	 BANK	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	6
5	 BANK	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	7
4	 BANK	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	8
3	 BANK	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	9
2	 BANK	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	10
1	 BANK	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	 Alpha IT 1400	11

Слайд#2 На весь экран - F11 (возврат - F11)

НАЧАЛО ИГРЫ | Debut

2. Стартовый капитал

Каждый из двух игроков получает от Банка **45000** в качестве стартового капитала.

КУПЮРЫ:

5000 - по 5 штук
2000 - по 5 штук
1000 - по 5 штук
500 - по 6 штук
200 - по 5 штук
100 - по 10 штук

СТОИМОСТЬ ФИГУР:

Ферзь - **2000**
 Слон - **1000**
 Конь - **1500**
 Ладья - **1000**

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

11	 BANK	1400 Alpha News		1200 Beta News		1000 Gamma News		800 Delta News		600 Iota News		11
10	600 Iota Mobile		200 Omega Media	400 Sigma Media	600 Iota Media	800 Delta Media	1000 Gamma Media	1200 Beta Media	1400 Alpha Media		1400 Alpha IT	10
9		1400 Alpha Air	400 Sigma Biz	1400 Alpha Invest	1200 Beta Invest	1000 Gamma Invest	800 Delta Invest	600 Iota Invest	400 Sigma Oil&Gas		200 Omega Oil&Gas	9
8	800 Delta Mobile	1200 Beta Air	600 Iota Biz	1400 Alpha Chemistry	800 Delta Retail	1000 Gamma Retail	1200 Beta Retail	1400 Alpha Tech	400 Sigma Oil&Gas	1200 Beta IT	1200 Beta IT	8
7		1000 Gamma Air	800 Delta Biz	1200 Beta Chemistry	1000 Gamma Funds	1200 Beta Funds	1400 Alpha Trans	600 Iota Tech	600 Iota Oil&Gas		600 Iota Oil&Gas	7
6	1000 Gamma Mobile	800 Delta Air	1000 Gamma Biz	1000 Gamma Chemistry	800 Delta Funds	JOKER 10 10 10 10 10	1000 Gamma Trans	1000 Gamma Tech	800 Delta Oil&Gas	1000 Gamma IT	1000 Gamma IT	6
5		1200 Beta Air	1200 Beta Biz	1400 Alpha Chemistry	1400 Alpha Sports	1200 Beta Sports	800 Delta Trans	800 Delta Tech	1000 Gamma Oil&Gas		1000 Gamma Oil&Gas	5
4	1200 Beta Mobile	400 Sigma Air	1400 Alpha Biz	1200 Alpha Metal	1000 Beta Metal	800 Delta Metal	1400 Alpha Trans	600 Iota Tech	1200 Beta Oil&Gas	800 Delta IT	800 Delta IT	4
3		200 Omega Air	400 Sigma Weapon	600 Iota Weapon	800 Delta Weapon	1000 Gamma Weapon	1200 Beta Weapon	1400 Alpha Weapon	400 Sigma Tech		1400 Alpha Oil&Gas	3
2	1400 Alpha Mobile		1400 Alpha Motors	1200 Beta Motors	1000 Gamma Motors	800 Delta Motors	600 Iota Motors	400 Sigma Motors	200 Omega Motors		600 Iota IT	2
1		600 Iota Power		800 Delta Power		1000 Gamma Power		1200 Beta Power		1400 Alpha Power		1
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	

Слайд#3 На весь экран - F11 (возврат - F11)

НАЧАЛО ИГРЫ | Debut

3. Развитие фигур в Дебюте

В Дебюте все игроки в порядке очередности должны вывести Ферзя, Слона, Коня и Ладью с периметра игрового поля (доски).

Дальность хода Ферзя, Слона, Коня и Ладьи определяется Синим кубиком (СК):



ПРИМЕЧАНИЕ. В процессе игры Короли могут передвигаться только по периметру доски по часовой стрелке на расстояние, определяемое Белым кубиком (БК):



Остальные фигуры не имеют права останавливаться на периметре, но могут отскакивать от края доски по правилу бильярда - угол падения равен углу отражения.

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

11	1400	600	1400	1200	1000	800	1400	600	1400	600	1400	11
10	18	1400	200	400	800	1000	1200	1400	1400	1400	18	10
9	16	1400	400	1400	1200	1000	800	600	400	200	16	9
8	18	800	1200	600	1400	1000	1200	1400	400	400	18	8
7	19	1000	800	1200	1000	1200	800	1400	600	600	19	7
6	18	1000	800	1000	800	1200	1000	1000	800	800	18	6
5	16	600	1200	1400	1400	1200	1000	800	1000	1000	16	5
4	18	1200	400	1400	1200	1000	800	1400	600	1200	18	4
3	16	200	400	600	800	1000	1200	1400	1400	1400	16	3
2	18	1400	1400	1200	1000	800	600	400	200	1400	18	2
1	3	600	800	1000	1200	1400	1200	1400	1400	1400	3	1
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K		

Слайд#4 На весь экран - F11 (возврат - F11)

НАЧАЛО ИГРЫ | Debut

3. Развитие фигур в Дебюте

3.1. Белые выводят Ферзя

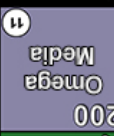
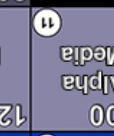
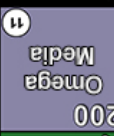
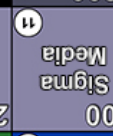
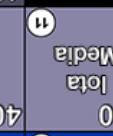
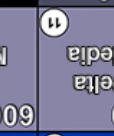
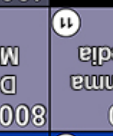
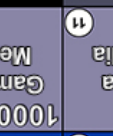
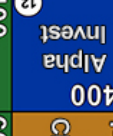
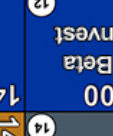
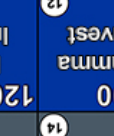
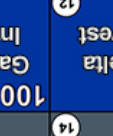
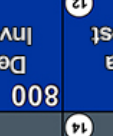
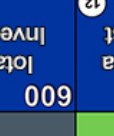
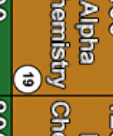
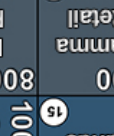
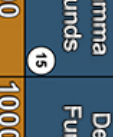
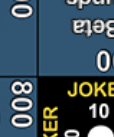
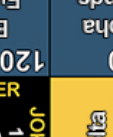
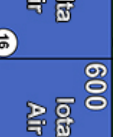
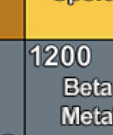
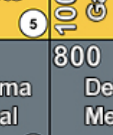
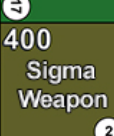
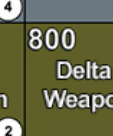
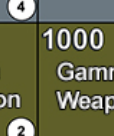
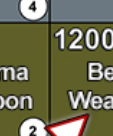
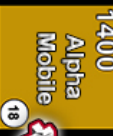
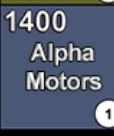
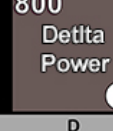
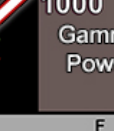
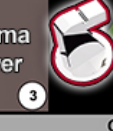
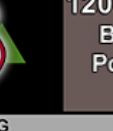
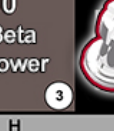
Белые бросают Синий кубик: 

Ферзь делает ход: **C1 - C6**

Белые покупают Компанию **Gamma Biz** и выплачивают Банку её стоимость - **1000**

Компания помечается маркером белых (см. кружок с номером Отрасли в поле **C6**)

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

11	 BANK	 Alpha News 1400	 Beta News 1200	 Gamma News 1000	 Delta News 800	 Alpha News 1400	 Beta News 1200	 Gamma News 1000	 Delta News 800	 BANK	
10	 Alpha Mobile 600	 Alpha Mobile 600	 Omega Media 200	 Sigma Media 400	 Iota Media 600	 Delta Media 800	 Gamma Media 1000	 Beta Media 1200	 Alpha Media 1400	 Alpha Mobile 600	
9	 Alpha Air 1400	 Alpha Air 1400	 Sigma Biz 400	 Alpha Invest 1400	 Beta Invest 1200	 Gamma Invest 1000	 Delta Invest 800	 Iota Invest 600	 Sigma Invest 400	 Alpha Oil&Gas 200	
8	 Delta Mobile 800	 Beta Air 1200	 Iota Biz 600	 Alpha Chemistry 1400	 Beta Chemistry 1200	 Gamma Retail 1000	 Delta Retail 1200	 Alpha Tech 1400	 Sigma Oil&Gas 400	 Beta IT 1200	
7	 Alpha Air 1000	 Gamma Air 1000	 Delta Biz 800	 Beta Chemistry 1200	 Gamma Funds 1000	 Alpha Funds 1200	 Beta Trans 800	 Gamma Tech 1200	 Iota Oil&Gas 600	 Alpha IT 1000	
6	 Gamma Mobile 1000	 Delta Air 800	 Alpha Sports 1400	 Beta Sports 1200	 Gamma Sports 1000	 Alpha Sports 1400	 Beta Trans 1200	 Gamma Tech 1000	 Delta Oil&Gas 800	 Gamma IT 1000	
5	 Alpha Air 600	 Iota Air 600	 Beta Biz 1200	 Alpha Chemistry 1400	 Beta Chemistry 1200	 Gamma Metal 1000	 Delta Metal 800	 Alpha Trans 1400	 Iota Tech 600	 Beta IT 800	
4	 Beta Mobile 1200	 Sigma Air 400	 Alpha Biz 1400	 Alpha Metal 1200	 Beta Metal 800	 Gamma Weapon 1000	 Delta Weapon 800	 Iota Tech 400	 Alpha Oil&Gas 1400	 Delta IT 800	
3	 Alpha Mobile 1400	 Alpha Mobile 1400	 Sigma Weapon 400	 Iota Weapon 600	 Delta Weapon 800	 Gamma Weapon 1000	 Beta Weapon 1200	 Alpha Tech 400	 Sigma Tech 200	 Alpha Mobile 1400	
2	 Alpha Mobile 1400	 Alpha Motors 1400	 Beta Motors 1200	 Gamma Motors 1000	 Delta Motors 800	 Iota Motors 600	 Sigma Motors 400	 Omega Motors 200	 Alpha IT 600	 Alpha Power 1400	
1	Alpha Power 600	Delta Power 800	Gamma Power 1000	Beta Power 1200	Alpha Power 1400	Beta Power 1200	Gamma Power 1000	Delta Power 800	Alpha Power 600	Alpha Power 1400	
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K

Слайд#5 На весь экран - F11 (возврат - F11)

НАЧАЛО ИГРЫ | Debut

3. Развитие фигур в Дебюте

3.2. Белые выводят Слона

Белые бросают Синий кубик:



Слон делает ход: **E1 - G3**

Белые покупают Компанию **Beta Weapon** и выплачивают Банку её стоимость - **1200**

Компания помечается маркером белых (см. кружок с номером Отрасли в поле **G3**)

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

11	BANK	1400 Alpha News	1200 Beta News	1000 Gamma News	800 Delta News	600 Iota News	BANK	11		
10	600 Iota Mobile		200 Omega Media	400 Sigma Media	600 Iota Media	800 Delta Media	1000 Gamma Media	1200 Beta Media	1400 Alpha IT	600 Iota Mobile
9		1400 Alpha Air	400 Sigma Biz	1400 Alpha Invest	1200 Beta Invest	1000 Gamma Invest	800 Iota Invest	400 Sigma Oil&Gas	200 Omega Oil&Gas	
8	800 Delta Mobile	1200 Beta Air	600 Iota Biz	1400 Alpha Chemistry	1200 Beta Chemistry	1000 Gamma Chemistry	800 Delta Chemistry	400 Sigma Oil&Gas	200 Omega Oil&Gas	1200 Beta IT
7		1000 Gamma Air	800 Delta Biz	1200 Beta Chemistry	1000 Gamma Chemistry	800 Delta Chemistry	600 Iota Oil&Gas	400 Sigma Tech	200 Omega Tech	
6	1000 Gamma Mobile	800 Delta Air	1000 Delta Biz	1000 Gamma Chemistry	800 Delta Chemistry	600 Iota Oil&Gas	400 Sigma Tech	200 Omega Tech	1000 Gamma IT	1000 Gamma Mobile
5		600 Iota Air	1200 Beta Biz	1400 Alpha Chemistry	1200 Beta Chemistry	1000 Gamma Oil&Gas	800 Delta Tech	600 Iota Tech	400 Sigma Oil&Gas	
4	1200 Beta Mobile	400 Sigma Air	400 Sigma Biz	1400 Alpha Metal	1200 Beta Metal	1000 Gamma Metal	800 Delta Tech	600 Iota Tech	400 Sigma Oil&Gas	800 Delta IT
3		200 Omega Air	400 Sigma Weapon	600 Iota Weapon	800 Delta Weapon	1000 Gamma Weapon	1200 Beta Weapon	1400 Alpha Tech	400 Sigma Oil&Gas	
2	1400 Alpha Mobile		1400 Alpha Motors	1200 Beta Motors	1000 Gamma Motors	800 Delta Motors	600 Iota Motors	200 Omega Motors		600 Iota IT
1		600 Iota Power	800 Delta Power	1000 Gamma Power	1200 Beta Power	1400 Alpha Power		1400 Alpha Power	BANK	
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K

Слайд#6 На весь экран - F11 (возврат - F11)

НАЧАЛО ИГРЫ | Debut

3. Развитие фигур в Дебюте

3.3. Белые выводят Коня

Белые бросают Синий кубик: 

Конь делает ход: **G1-H3**

ПРИМЕЧАНИЕ. При нечётном значении СК Конь делает один ход (буквой «Г»), а при чётном - два «скачка» подряд.

Белые покупают Компанию **Alpha Weapon** и выплачивают Банку её стоимость - **1400**

Компания помечается маркером белых (см. кружок с номером Отрасли в поле **H3**)

Компании **Alpha Weapon** и **Beta Weapon** образуют Холдинг, который теоретически может быть развит до шести Компаний (если удастся завладеть всеми Компаниями Отрасли **Weapon**).

ПРИМЕЧАНИЕ. Холдинг - это Компании одной Отрасли, расположенные подряд. При остановке в чужой Компании или Холдинге владельцу актива выплачивается штраф, определяемый Таблицей Штрафов.

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

11	BANK	1400 Alpha News	1200 Beta News	1000 Gamma News	800 Delta News	600 Iota News	BANK	11		
10	600 Iota Mobile	1400 Alpha IT	200 Omega Media	400 Sigma Media	600 Iota Media	800 Delta Media	1000 Gamma Media	1200 Beta Media	1400 Alpha Media	10
9	800 Delta Mobile	1400 Alpha Air	400 Sigma Biz	1400 Alpha Invest	1200 Beta Invest	1000 Gamma Invest	800 Delta Invest	600 Iota Invest	200 Omega Oil&Gas	9
8	800 Delta Mobile	1200 Beta Air	600 Iota Biz	1400 Alpha Chemistry	800 Beta Retail	1000 Gamma Retail	1200 Beta Retail	1400 Alpha Tech	400 Sigma Oil&Gas	8
7	1000 Gamma Mobile	800 Delta Air	1000 Beta Biz	1200 Beta Chemistry	1000 Gamma Funds	1200 Beta Funds	1400 Alpha Trans	800 Delta Tech	600 Iota Oil&Gas	7
6	1000 Gamma Mobile	800 Delta Air	1000 Beta Biz	1000 Gamma Chemistry	800 Delta Funds	1200 Beta Funds	1000 Gamma Trans	800 Delta Tech	600 Iota Oil&Gas	6
5	1200 Beta Mobile	400 Sigma Air	1400 Alpha Biz	1200 Beta Chemistry	1400 Alpha Sports	1200 Beta Sports	800 Delta Trans	600 Iota Tech	1000 Gamma Oil&Gas	5
4	1200 Beta Mobile	400 Sigma Air	1400 Alpha Biz	1200 Beta Metal	1000 Gamma Metal	800 Delta Metal	1400 Alpha Trans	600 Iota Tech	1200 Beta Oil&Gas	4
3	1400 Alpha Mobile	600 Iota Power	1400 Alpha Motors	1200 Beta Motors	1000 Gamma Motors	800 Delta Motors	600 Iota Motors	400 Sigma Motors	200 Omega Motors	3
2	1400 Alpha Mobile	600 Iota Power	1400 Alpha Motors	1200 Beta Motors	1000 Gamma Motors	800 Delta Motors	600 Iota Motors	400 Sigma Motors	200 Omega Motors	2
1	1400 Alpha Mobile	600 Iota Power	1400 Alpha Motors	1200 Beta Motors	1000 Gamma Motors	800 Delta Motors	600 Iota Motors	400 Sigma Motors	200 Omega Motors	1

Слайд#7 На весь экран - F11 (возврат - F11)

НАЧАЛО ИГРЫ | Debut

3. Развитие фигур в Дебюте

3.4. Белые выводят Ладью

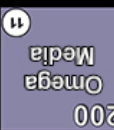
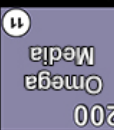
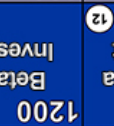
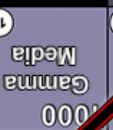
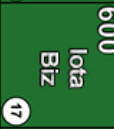
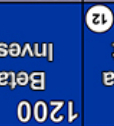
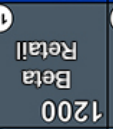
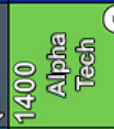
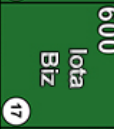
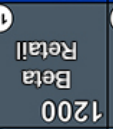
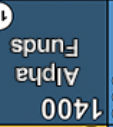
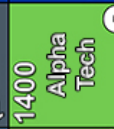
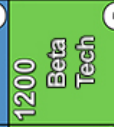
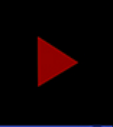
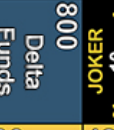
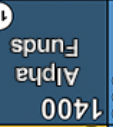
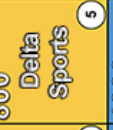
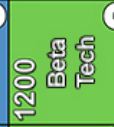
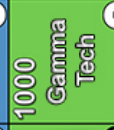
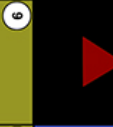
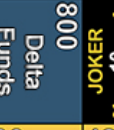
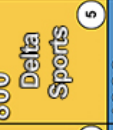
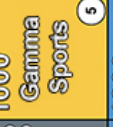
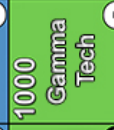
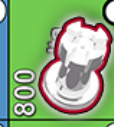
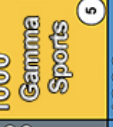
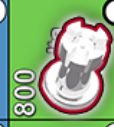
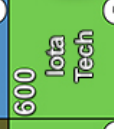
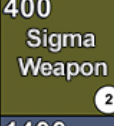
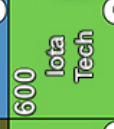
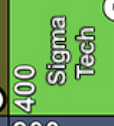
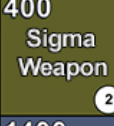
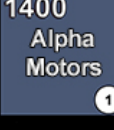
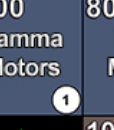
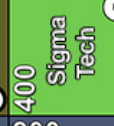
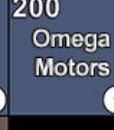
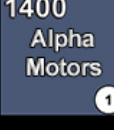
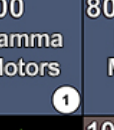
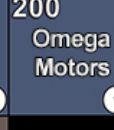
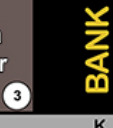
Белые бросают Синий кубик: 

Ладья делает ход: **I1 - I5**

Белые покупают Компанию **Delta Tech** и выплачивают Банку её стоимость - **800**

Компания помечается маркером белых (см. кружок с номером Отрасли в поле **I5**)

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

11	 BANK	 Alpha News 1400	 Beta News 1200	 Gamma News 1000	 Delta News 800	 Alpha News 1400	 Beta News 1200	 Gamma News 1000	 Delta News 800	 BANK	11	
10	 Alpha Mobile 600	 Alpha Mobile 600	 Omega Media 200	 Sigma Media 400	 Iota Media 600	 Delta Media 800	 Gamma Media 1000	 Alpha Media 1200	 Beta Media 1400	 Alpha IT 1400	10	
9	 Alpha Air 1400	 Alpha Air 1400	 Sigma Biz 400	 Alpha Invest 1400	 Beta Invest 1200	 Gamma Invest 800	 Delta Invest 600	 Alpha Invest 1200	 Beta Invest 1400	 Omega Oil&Gas 200	9	
8	 Alpha Mobile 800	 Alpha Air 1200	 Beta Biz 600	 Alpha Chemistry 1400	 Beta Chemistry 1200	 Gamma Retail 1000	 Delta Retail 1200	 Alpha Tech 1400	 Beta Tech 1200	 Beta IT 1200	8	
7	 Alpha Air 1000	 Alpha Air 1000	 Delta Biz 800	 Beta Chemistry 1200	 Gamma Funds 1000	 Alpha Funds 1200	 Beta Funds 800	 Gamma Tech 1200	 Delta Tech 800	 Alpha IT 1400	7	
6	 Alpha Mobile 1000	 Alpha Air 800	 Beta Biz 1000	 Gamma Chemistry 1000	 Delta Funds 800	 Alpha Sports 1400	 Beta Sports 1200	 Gamma Trans 1000	 Delta Trans 800	 Gamma IT 1000	6	
5	 Alpha Air 600	 Alpha Air 600	 Beta Biz 1200	 Gamma Chemistry 800	 Delta Sports 1400	 Alpha Sports 1200	 Beta Sports 1000	 Gamma Trans 1200	 Delta Trans 800	 Alpha IT 800	5	
4	 Alpha Mobile 1200	 Alpha Air 400	 Sigma Biz 400	 Alpha Metal 1400	 Beta Metal 1200	 Gamma Metal 1000	 Delta Metal 800	 Alpha Trans 1400	 Beta Trans 1200	 Delta IT 800	4	
3	 Alpha Air 200	 Alpha Air 200	 Sigma Weapon 400	 Iota Weapon 600	 Delta Weapon 800	 Gamma Weapon 1000	 Alpha Weapon 1200	 Beta Tech 400	 Gamma Tech 600	 Alpha Oil&Gas 1400	3	
2	 Alpha Mobile 1400	 Alpha Motors 1400	 Alpha Motors 1200	 Beta Motors 1000	 Gamma Motors 800	 Delta Motors 600	 Iota Motors 400	 Sigma Motors 200	 Omega Motors 1400	 Alpha IT 600	2	
1	 Alpha Power 600	 Alpha Power 800	 Delta Power 1000	 Gamma Power 1200	 Beta Power 800	 Alpha Power 600	 Iota Power 400	 Sigma Power 200	 Omega Power 1400	 BANK	1	
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	

Слайд#8 На весь экран - F11 (возврат - F11)

НАЧАЛО ИГРЫ | Debut

3. Развитие фигур в Дебюте

3.5. Чёрные выводят Ферзя

Чёрные бросают Синий кубик: 

Ферзь делает ход: **I11 - E7**

Чёрные покупают Компанию **Gamma Funds** и выплачивают Банку её стоимость - **1000**

Компания помечается маркером чёрных (см. кружок с номером Отрасли в поле **E7**)

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

11	 BANK	 Alpha News 1400	 Omega Media 200	 Sigma Media 400	 Delta Media 800	 Gamma Media 1000	 Beta Media 1200	 Alpha News 800	 Delta News 1400	 Alpha News 600	 BANK	11
10	 Alpha Mobile 600	 Alpha News 1400	 Omega Media 200	 Sigma Media 400	 Delta Media 800	 Gamma Media 1000	 Beta Media 1200	 Alpha News 600	 Delta News 1400	 Alpha News 1400	 Alpha IT 600	10
9	 Alpha News 1400	 Alpha Air 1400	 Sigma Biz 400	 Alpha Invest 1200	 Beta Invest 1200	 Gamma Invest 1000	 Delta Invest 800	 Alpha News 400	 Sigma News 600	 Omega News 200	 Alpha IT 1400	9
8	 Alpha Mobile 800	 Beta Air 1200	 Lota Biz 600	 Alpha Chemistry 1400	 Beta Retail 800	 Gamma Retail 1000	 Delta Retail 1200	 Alpha Tech 1400	 Sigma Tech 400	 Omega Tech 600	 Beta IT 1200	8
7	 Alpha News 1400	 Gamma Air 1000	 Delta Biz 800	 Beta Chemistry 1200	 Alpha Funds 1200	 Beta Funds 1000	 Delta Funds 800	 Alpha Trans 800	 Beta Tech 1200	 Gamma Tech 600	 Alpha IT 1400	7
6	 Alpha Mobile 1000	 Delta Air 800	 Gamma Biz 1000	 Alpha Chemistry 1000	 Beta Funds 800	 Gamma Funds 1000	 Delta Funds 1200	 Alpha Trans 1000	 Beta Tech 1000	 Gamma Tech 800	 Alpha IT 1000	6
5	 Alpha News 1400	 Lota Air 600	 Beta Biz 1200	 Alpha Chemistry 1400	 Beta Sports 1200	 Gamma Sports 1000	 Delta Sports 800	 Alpha Trans 1200	 Beta Tech 800	 Gamma Tech 1000	 Alpha IT 800	5
4	 Alpha Mobile 1200	 Sigma Air 400	 Alpha Biz 1400	 Alpha Metal 1200	 Beta Metal 1000	 Gamma Metal 800	 Delta Metal 1400	 Alpha Trans 600	 Beta Tech 1200	 Gamma Tech 1400	 Alpha IT 800	4
3	 Alpha News 1400	 Omega Air 200	 Sigma Weapon 400	 Lota Weapon 600	 Delta Weapon 800	 Gamma Weapon 1000	 Beta Weapon 1200	 Alpha Tech 400	 Sigma Tech 1400	 Alpha Oil&Gas 1400	 Alpha IT 1400	3
2	 Alpha Mobile 1400	 Alpha Motors 1400	 Beta Motors 1200	 Gamma Motors 1000	 Delta Motors 800	 Lota Motors 600	 Sigma Motors 400	 Omega Motors 200	 Alpha Motors 1400	 Alpha IT 600	 Alpha IT 1400	2
1	 Alpha News 600	 Lota Power 600	 Delta Power 800	 Gamma Power 1000	 Beta Power 1200	 Alpha Power 1400	 Sigma Power 200	 Omega Power 400	 Alpha Power 1200	 Alpha Power 1400	 Alpha IT 1400	1
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	

Слайд#9 На весь экран - F11 (возврат - F11)

НАЧАЛО ИГРЫ | Debut

3. Развитие фигур в Дебюте

3.6. Чёрные выводят Слона

Чёрные бросают Синий кубик:



Слон делает ход: **G11 - D8**

Чёрные покупают Компанию **Alpha Chemistry** и выплачивают Банку её стоимость - **1400**

Компания помечается маркером чёрных (см. кружок с номером Отрасли в поле **D8**)

11	 BANK	 Alpha News 1400	 Omega Media 200	 Sigma Media 400	 Delta Media 600	 Gamma Media 800	 Beta Media 1000	 Alpha News 1200	 Delta News 1400	 Sigma News 1600	BANK	11
10	 Alpha Mobile 600	 Alpha Home 1400	 Omega Media 200	 Sigma Media 400	 Delta Media 600	 Gamma Media 800	 Beta Media 1000	 Alpha News 1200	 Delta News 1400	 Sigma News 1600	BANK	10
9	 Alpha Mobile 600	 Alpha Air 1400	 Omega Biz 400	 Sigma Biz 600	 Delta Biz 800	 Gamma Biz 1000	 Beta Biz 1200	 Alpha News 1400	 Delta News 1600	 Sigma News 1800	BANK	9
8	 Alpha Mobile 600	 Alpha Air 1400	 Omega Biz 400	 Sigma Biz 600	 Delta Biz 800	 Gamma Biz 1000	 Beta Biz 1200	 Alpha News 1400	 Delta News 1600	 Sigma News 1800	BANK	8
7	 Alpha Mobile 600	 Alpha Air 1400	 Omega Biz 400	 Sigma Biz 600	 Delta Biz 800	 Gamma Biz 1000	 Beta Biz 1200	 Alpha News 1400	 Delta News 1600	 Sigma News 1800	BANK	7
6	 Alpha Mobile 600	 Alpha Air 1400	 Omega Biz 400	 Sigma Biz 600	 Delta Biz 800	 Gamma Biz 1000	 Beta Biz 1200	 Alpha News 1400	 Delta News 1600	 Sigma News 1800	BANK	6
5	 Alpha Mobile 600	 Alpha Air 1400	 Omega Biz 400	 Sigma Biz 600	 Delta Biz 800	 Gamma Biz 1000	 Beta Biz 1200	 Alpha News 1400	 Delta News 1600	 Sigma News 1800	BANK	5
4	 Alpha Mobile 600	 Alpha Air 1400	 Omega Biz 400	 Sigma Biz 600	 Delta Biz 800	 Gamma Biz 1000	 Beta Biz 1200	 Alpha News 1400	 Delta News 1600	 Sigma News 1800	BANK	4
3	 Alpha Mobile 600	 Alpha Air 1400	 Omega Biz 400	 Sigma Biz 600	 Delta Biz 800	 Gamma Biz 1000	 Beta Biz 1200	 Alpha News 1400	 Delta News 1600	 Sigma News 1800	BANK	3
2	 Alpha Mobile 600	 Alpha Air 1400	 Omega Biz 400	 Sigma Biz 600	 Delta Biz 800	 Gamma Biz 1000	 Beta Biz 1200	 Alpha News 1400	 Delta News 1600	 Sigma News 1800	BANK	2
1	Alpha Mobile 600	Alpha Air 1400	Omega Biz 400	Sigma Biz 600	Delta Biz 800	Gamma Biz 1000	Beta Biz 1200	Alpha News 1400	Delta News 1600	Sigma News 1800	BANK	1

Слайд#10 На весь экран - F11 (возврат - F11)

НАЧАЛО ИГРЫ | Debut

3. Развитие фигур в Дебюте

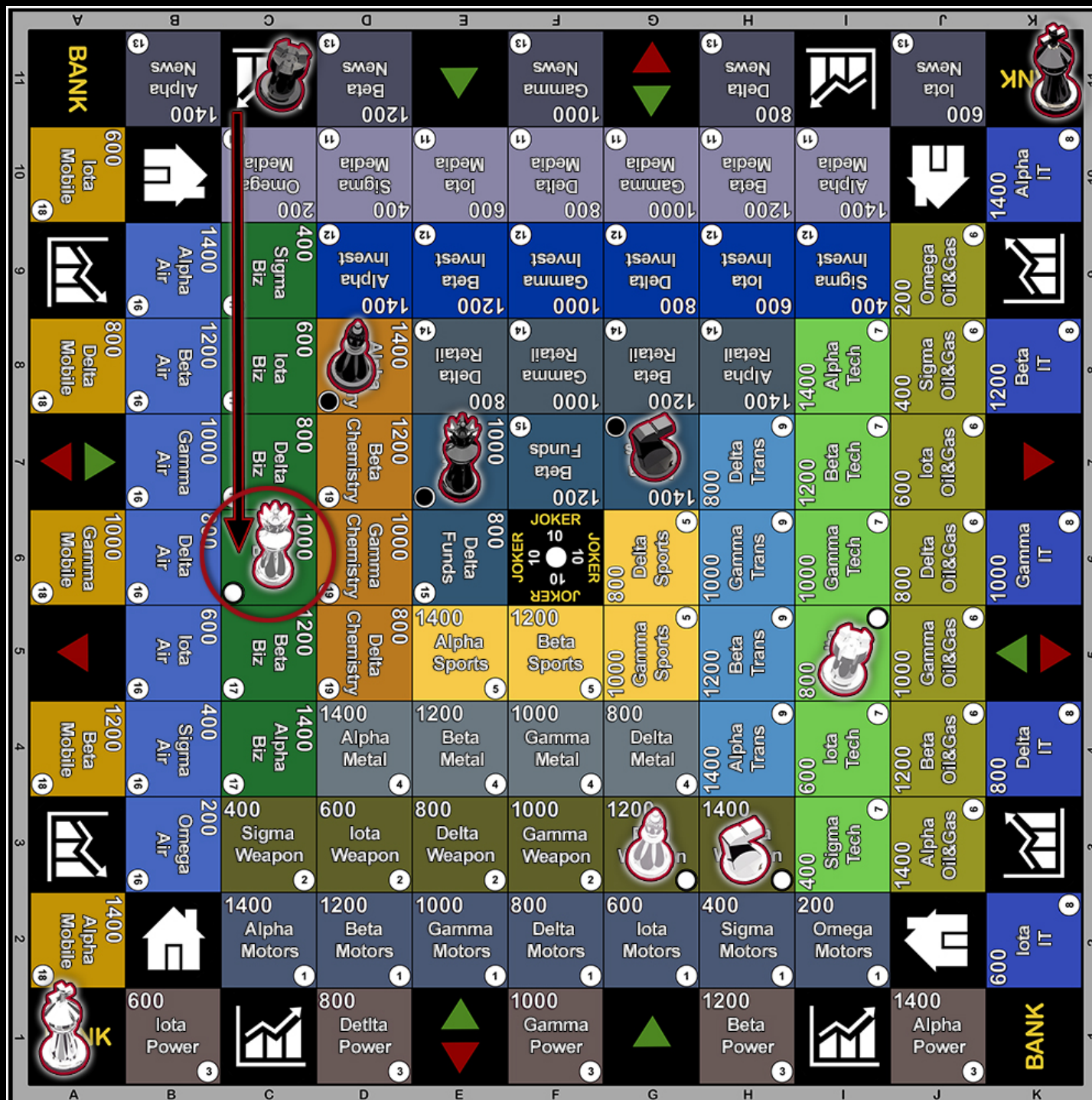
3.7. Чёрные выводят Коня

Чёрные бросают Синий кубик: 

Конь делает ход: **E11 - F9 - G7**
(ход Коня двойной, т.к. значение СК чётное)

Чёрные покупают Компанию **Alpha Funds** и выплачивают Банку её стоимость - **1400**

Компания помечается маркером чёрных (см. кружок с номером Отрасли в поле **G7**)



Слайд#11 На весь экран - F11 (возврат - F11)

НАЧАЛО ИГРЫ | Debut

3. Развитие фигур в Дебюте

3.8. Чёрные выводят Ладью

Чёрные бросают Синий кубик: 

Ладья делает ход: **C11 - C6**

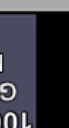
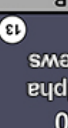
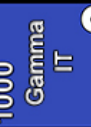
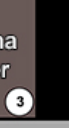
Ладья остановилась в Компании белых. Чтобы не платить штраф за остановку в чужом активе, либо с целью завладеть этим активом, чёрные могут предпринять рейдерскую атаку на Компанию **Gamma Biz**.

Кроме того, Ладья остановилась в одной клетке с белым Ферзём, создав при этом дуэльный контакт (см. красный круг). В соответствии с «Дуэльным кодексом» чёрная Ладья обязана атаковать белого Ферзя.

ПРИМЕЧАНИЕ. Чёрные близки к тому, чтобы на следующем ходу завладеть Джокером (при СК=1, 2, 3, 4, 6).

Джокер-спрут объединяет в джокерный Холдинг все Компании своего владельца, которые каким-либо образом соприкасаются друг с другом и дотягиваются до него. Это очень серьёзное преимущество.

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

11		600 Lota News		800 Delta News		1000 Gamma News		1200 Beta News		1400 Alpha News		18
10	1400 Alpha IT		1400 Alpha Media	1200 Beta Media	1000 Gamma Media	800 Delta Media	600 Lota Media	400 Sigma Media	200 Omega Media		600 Lota Mobile	18
9		200 Omega Oil&Gas	400 Sigma Invest	600 Lota Invest	800 Delta Invest	1000 Gamma Invest	1200 Beta Invest	1400 Alpha Invest	400 Sigma Biz	1400 Alpha Air		18
8	1200 Beta IT		400 Sigma Oil&Gas	1400 Alpha Tech	1400 Alpha Retail	1200 Beta Retail	800 Delta Retail	1400 Alpha Retail	600 Lota Biz	1200 Beta Air	800 Delta Mobile	18
7		600 Lota Oil&Gas	1200 Beta Tech	800 Delta Trans	1400 Alpha Trans	1200 Beta Funds	800 Delta Funds	1000 Gamma Funds	800 Beta Chemisty	1000 Gamma Chemisty		18
6	1000 Gamma IT	800 Delta Oil&Gas	1000 Gamma Tech	1000 Gamma Trans	1000 Gamma Sports	1200 Beta Sports	1400 Alpha Sports	800 Delta Sports	1200 Beta Chemisty	1000 Gamma Chemisty		18
5		1000 Gamma Oil&Gas	800 Lota Tech	1200 Beta Trans	1000 Gamma Sports	1200 Beta Sports	1400 Alpha Sports	800 Delta Sports	1200 Beta Chemisty	1000 Gamma Chemisty		18
4	800 Delta IT	1200 Beta Oil&Gas	600 Lota Tech	1400 Alpha Trans	800 Delta Metal	1000 Gamma Metal	1200 Beta Metal	1400 Alpha Metal	400 Sigma Biz	1200 Beta Air	1200 Beta Mobile	18
3		1400 Alpha Oil&Gas	400 Sigma Tech	1400 Alpha Trans	1200 Beta Sports	1000 Gamma Weapon	800 Delta Weapon	600 Lota Weapon	400 Sigma Weapon	200 Omega Air		18
2	600 Lota IT		1400 Alpha Motors	200 Omega Motors	400 Sigma Motors	600 Lota Motors	800 Delta Motors	1000 Gamma Motors	1200 Beta Motors	1400 Alpha Motors		18
1		1400 Alpha Power		1200 Beta Power		1000 Gamma Power		800 Delta Power		600 Lota Power		18
	K	J	I	H	G	F	E	D	C	B	A	

Слайд#12 На весь экран - F11 (возврат - F11)

НАЧАЛО ИГРЫ | Debut

3. Развитие фигур в Дебюте

3.8.1. Чёрная Ладья атакует Компанию

Согласно правилам, в сложившейся ситуации чёрная Ладья обязана сначала решить вопрос с Компанией **Gamma Biz** (заплатить штраф или атаковать Компанию) и, если выживет после контратаки, вступить в дуэльную схватку с белым Ферзём.

Величина штрафа определяется по «Таблице штрафов за остановку в чужой Компании». (в данном случае штраф составит **500**).

Чёрные предпочли совершить рейдерскую атаку на Компанию Белых **Gamma Biz**. Для захвата Компании им необходимо выбросить на Чёрном кубике **4** или **6**.

В случае неудачи Белые имеют право на контратаку: для поражения фигуры-рейдера им также необходимо выбросить на Чёрном дуэльном кубике **4** или **6**.

Итак, Чёрные бросают дуэльный кубик: 

Это означает, что атака была успешной и новым владельцем Компании **Gamma Biz** становятся Чёрные (белый маркер должен поменяться на чёрный).

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

11	 BANK	 Alpha News 1400	 Omega Media 200	 Sigma Media 400	 Lota Media 600	 Delta Media 800	Gamma Media 1000	Beta Media 1200	Alpha News 1400	BANK	11	
10	 Lota Mobile 600		 Alpha Air 1400	 Sigma Biz 400	 Lota Invest 400	 Delta Invest 600	Gamma Invest 800	Beta Invest 1000	Alpha IT 1400		10	
9	 BANK	 Alpha Air 1400	 Beta Air 1200	 Lota Biz 600	 Sigma Biz 400	 Delta Tech 1400	Gamma Tech 1400	Beta Tech 1200	Alpha IT 1200	BANK	9	
8	 Lota Mobile 800	 Beta Air 1200	 Gamma Air 1000	 Delta Biz 800	 Lota Chem 1000	 Sigma Chem 1000	Delta Funds 800	Gamma Funds 1000	Beta IT 1200	Lota Mobile 800	8	
7	 BANK	 Gamma Air 1000	 Delta Air 800	 Lota Biz 600	 Sigma Chem 1000	 Delta Chem 1000	Gamma Funds 800	Beta Sports 1200	Alpha IT 1000	BANK	7	
6	 Lota Mobile 1000	 Delta Air 800	 Sigma Air 600	 Lota Biz 400	 Alpha Chem 1000	 Beta Sports 800	Gamma Sports 1000	Delta Trans 1200	Alpha IT 800	Lota Mobile 1000	6	
5	 BANK	 Lota Air 600	 Sigma Air 400	 Alpha Biz 200	 Beta Chem 1200	 Gamma Sports 800	Delta Trans 600	Beta Trans 400	Alpha IT 1000	BANK	5	
4	 Lota Mobile 1200	 Sigma Air 400	 Alpha Air 200	 Beta Biz 400	 Gamma Metal 600	 Delta Metal 800	Gamma Metal 1000	Beta Metal 1200	Alpha IT 800	Lota Mobile 1200	4	
3	 BANK	 Omega Air 200	 Sigma Weapon 400	 Lota Weapon 600	 Delta Weapon 800	 Gamma Weapon 1000	Beta Weapon 1200	Alpha Motors 1400	Omega Motors 200	BANK	3	
2	Lota Mobile 1400		Alpha Motors 1400	Beta Motors 1200	Gamma Motors 1000	Delta Motors 800	Lota Motors 600	Sigma Motors 400	Alpha IT 600	Lota Mobile 1400	2	
1	Lota Power 600	Alpha Power 1400	Beta Power 800	Gamma Power 1000	Delta Power 1200	Lota Power 1400	Sigma Power 1200	Beta Power 1000	Alpha Power 800	Lota Power 600	1	
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	

Слайд#15 На весь экран - F11 (возврат - F11)

СЕРЕДИНА ИГРЫ | Mittelspiel

Критерии выявления победителя

Задачей игроков является:

В условиях финансовой конкуренции и силового противостояния увеличивать свой капитал и наносить максимальный ущерб соперникам.

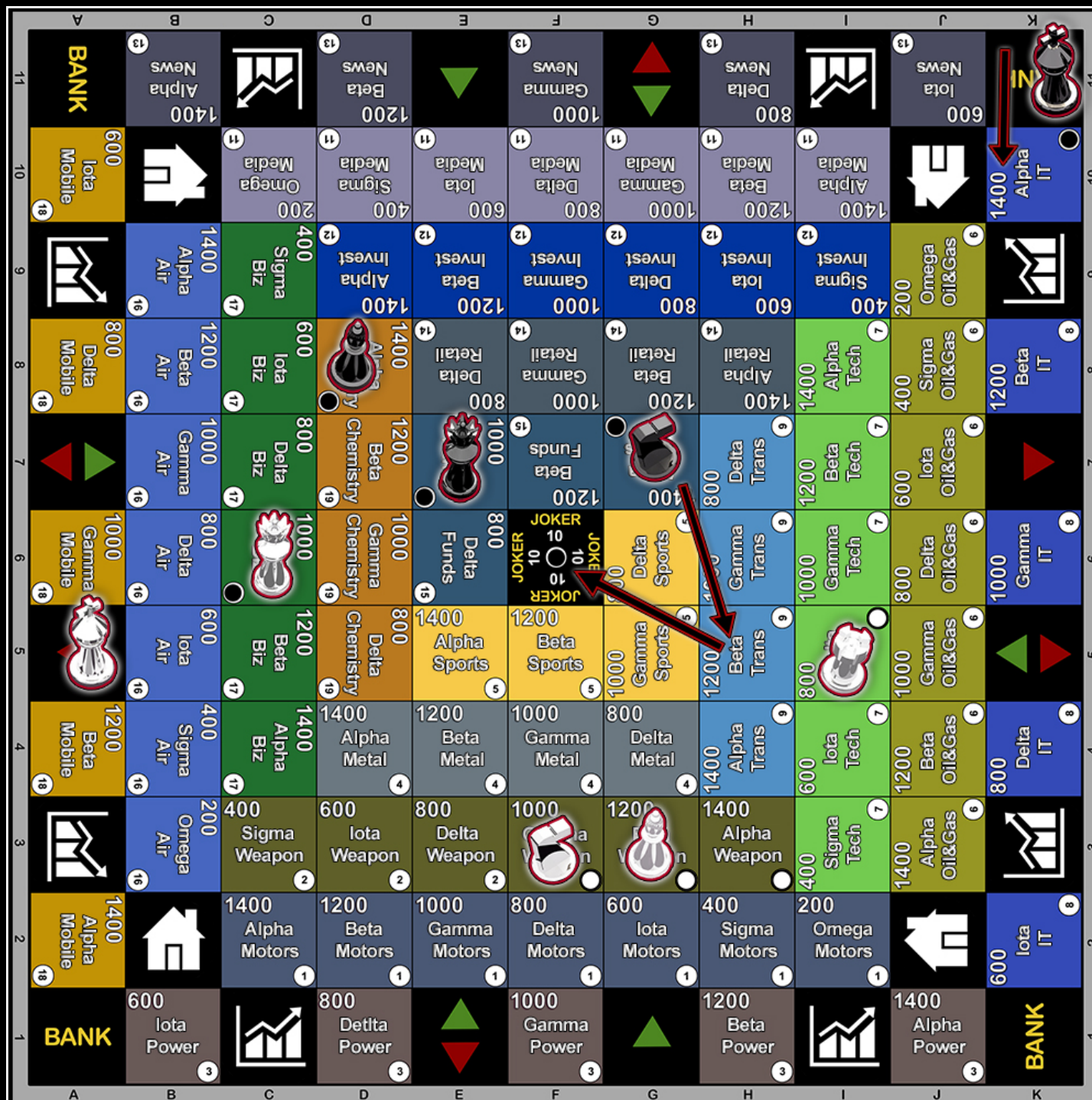
Основные критерии:

1. Победителем является игрок, который сумел сохранить в неприкосновенности своего Короля, при этом Короли всех соперников в процессе игры были повержены.

Если помимо Короля у игрока имеется хотя бы одна другая фигура, то Короля атаковать нельзя. В противном случае, его могут атаковать как Короли, так и другие фигуры соперников. Чтобы Король вновь стал неприкосновенным, игроку необходимо купить любую фигуру: Ферзя, Слона, Коня или Ладью.

2. Победителем является игрок, который сумел довести до банкротства всех своих конкурентов.

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

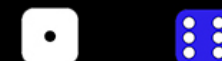


Слайд#17 На весь экран - F11 (возврат - F11)

СЕРЕДИНА ИГРЫ | Mittelspiel

2. Ход Чёрных

Чёрные бросают Белый и Синий кубики:



2.1. Король делает ход: **K11 - K10**

(на 1 клетку по периметру доски по ч.с.)

Чёрные покупают **Alpha IT**, выплачивают Банку **1400** и помечают Компанию своим маркером.

2.2. Так как СК=6, Чёрные могут совершить ход на шесть клеток Ферзём, Слоном либо Ладьёй. Или сделать подряд два «скачка» Конём (т.к. СК имеет чётное значение).

Конь делает ход: **G7 - H5 - F6**

В результате Чёрные становятся владельцем Джокера (бесплатно) и помечают его своим маркером. Таким образом, в Холдинг Джокера-спрута входят три Компании Чёрных с координатами: **D8 | E7 | G7**.

Поскольку СК=6, Чёрные имеют право на второй ход любой фигурой кроме Коня (Ферзём или Слоном).

См. следующий слайд

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

11	BANK	1400	Alpha News	1200	Beta News	1000	Gamma News	800	Delta News	600	1400	BANK
10	18	600	10	11	11	11	11	11	11	11	1400	10
9	16	1400	14	12	12	12	12	12	12	400	200	16
8	18	800	16	17	14	14	14	14	14	1400	400	18
7	19	1000	19	19	19	19	19	19	19	600	600	19
6	18	1000	16	16	15	15	15	15	15	800	1000	18
5	16	1200	17	19	19	19	19	19	19	800	1000	16
4	18	1200	16	14	4	4	4	4	4	1200	400	18
3	16	1400	16	2	2	2	2	2	2	1400	200	16
2	18	1400	1	1	1	1	1	1	1	200	400	18
1	3	600	3	3	3	3	3	3	3	1400	600	3
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	

Слайд#18 На весь экран - F11 (возврат - F11)

СЕРЕДИНА ИГРЫ | Mittelspiel

2. Ход Чёрных (Продолжение)

Чёрные бросают Синий кубик: 

Ферзь делает ход: **E7 - E11 - E9**
(прямой отскок от борта: $4+2=6$)

Чёрные покупают **Beta Invest**, выплачивают Банку **1200** и помечают Компанию своим маркером.

Поскольку СК=6, Чёрные имеют право на третий ход оставшейся фигурой - Слоном. (это последний дополнительный ход, т.к. в этом круге все фигуры Чёрных уже сыграли)

Чёрные бросают Синий кубик: 

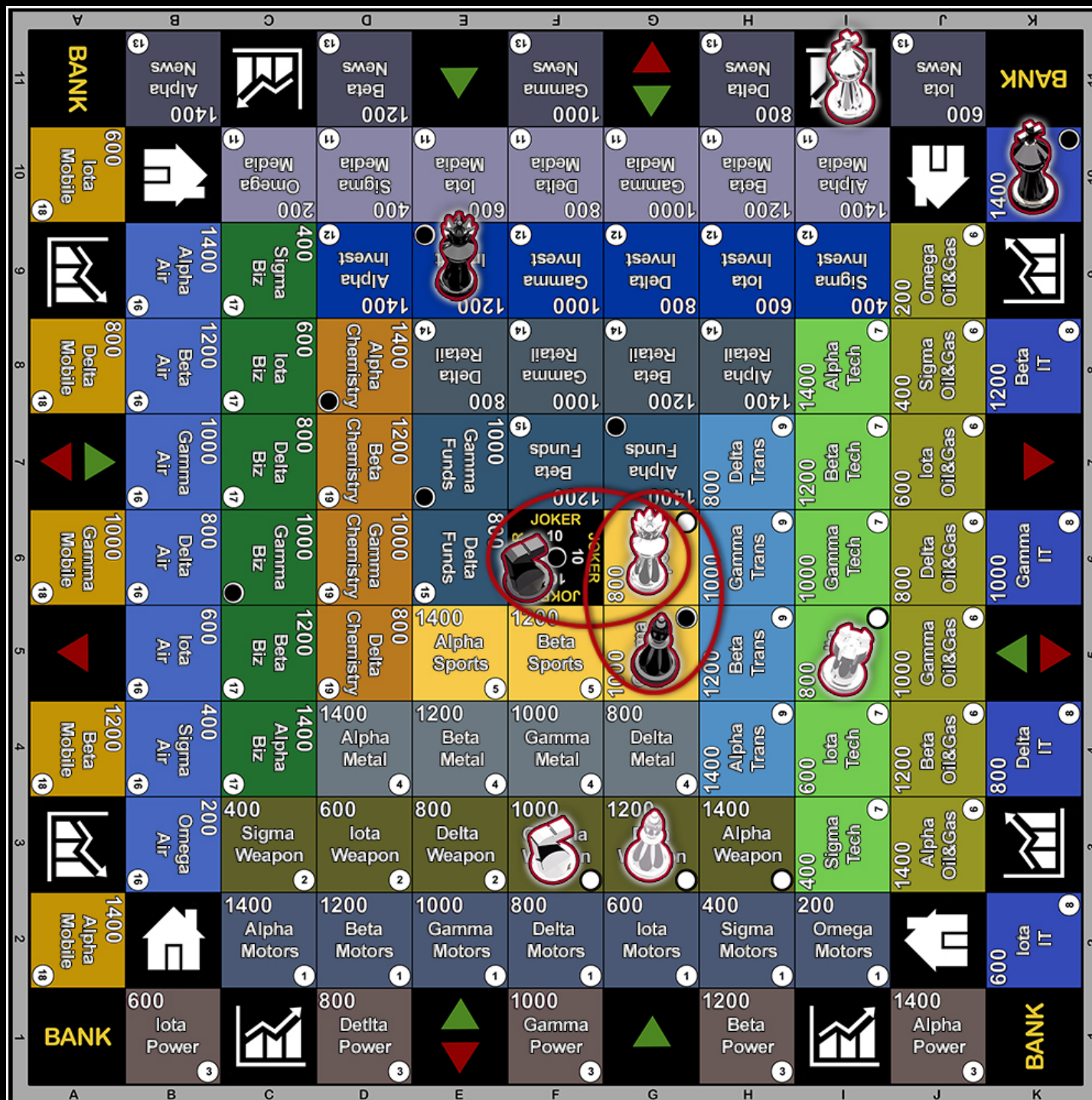
Слон делает ход: **D8 - G5**

Чёрные покупают **Gamma Sports**, выплачивают Банку **1000** и помечают Компанию своим маркером.

Таким образом, в Холдинг Джокера-спрута входят пять Компаний Чёрных с координатами: **D8 | E7 | G7 | E9 | G5**.
(цепочки каким-либо образом соприкасающихся друг с другом Компаний, дотягивающиеся до Джокера)

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

Подробнее о правилах на biz-chess.ru



Слайд#20 На весь экран - F11 (возврат - F11)

СЕРЕДИНА ИГРЫ | Mittelspiel

3. Ход Белых (Продолжение)

Белый Ферзь обязан по очереди атаковать чёрного Слона и чёрного Коня (см. овалы).

Белые начинают с атаки Коня:

Чёрный Конь поражён и будет удалён с доски. Белые получают от Банка в качестве премии **1500** - это составляет 100% от стоимости поражённого Коня. (если бы атака была из той же клетки, то премия составила бы 200%, то есть **3000**)

Белый Ферзь атакуют чёрного Слона:

Слон контратакует белого Ферзя:

Ферзь вновь атакует чёрного Слона:

Чёрный Слон поражён и будет удалён с доски. Белые получают от Банка **1000** - это составляет 100% от стоимости Слона. (если бы атака была из той же клетки, то премия составила бы 200%, то есть **2000**)

Если чёрные утратят и Ферзя, их Король перестанет быть неприкосновенным. Единственный выход - срочно покупать фигуры.

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

СЕРЕДИНА ИГРЫ | Mittelspiel

4. Ход Чёрных

Чёрные бросают Белый и Синий кубики:



4.1. Король делает ход: **K10 - K5** и останавливается в клетке Арбитраж. Это означает, что Чёрные должны бросить одновременно два кубика - Зелёный (ЗК) и Красный (КК):



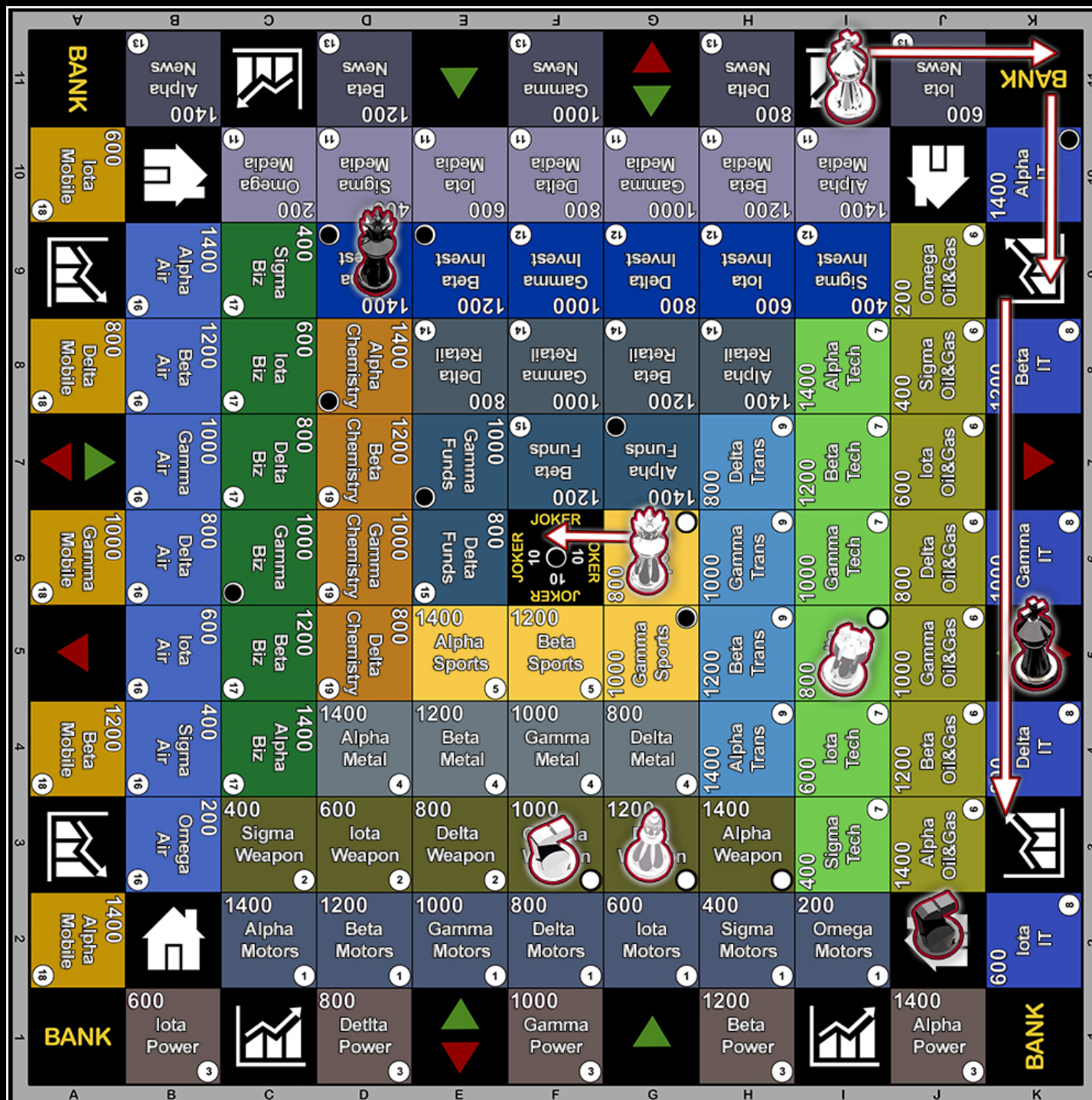
Чёрные получают от Банка сумму значений двух кубиков, умноженную на 100, т.е. **700** (потому, что **ЗК > КК**, в противном случае Чёрные выплатили бы Банку **700**)

Кроме того, поскольку все функциональные клетки на периметре являются Магазинами фигур, Чёрные могут купить одну фигуру. Чёрные покупают Коня, платят Банку его стоимость **1500** и выставляют его в любой незанятый Офис (**J2**).

4.2 Ферзь делает ход: **E9 - D9**

Чёрные покупают **Alpha Invest**, выплачивают Банку **1400** и помечают Компанию своим маркером.

11	BANK	Alpha News 1400	Omega Media 200	Sigma Media 400	Delta Media 600	Gamma Media 800	Beta Media 1000	Alpha Media 1200	Sigma Media 1400	Delta Media 1600	Beta Media 1800	BANK
10	Alpha Mobile 600	House	Alpha Air 1400	Beta Air 1200	Gamma Air 1000	Delta Air 800	Beta Air 600	Alpha Air 400	Gamma Air 200	Delta Air 100	Beta Air 100	Alpha Mobile 600
9	Alpha Mobile 600	House	Alpha Air 1400	Beta Air 1200	Gamma Air 1000	Delta Air 800	Beta Air 600	Alpha Air 400	Gamma Air 200	Delta Air 100	Beta Air 100	Alpha Mobile 600
8	Alpha Mobile 600	House	Alpha Air 1400	Beta Air 1200	Gamma Air 1000	Delta Air 800	Beta Air 600	Alpha Air 400	Gamma Air 200	Delta Air 100	Beta Air 100	Alpha Mobile 600
7	Alpha Mobile 600	House	Alpha Air 1400	Beta Air 1200	Gamma Air 1000	Delta Air 800	Beta Air 600	Alpha Air 400	Gamma Air 200	Delta Air 100	Beta Air 100	Alpha Mobile 600
6	Alpha Mobile 600	House	Alpha Air 1400	Beta Air 1200	Gamma Air 1000	Delta Air 800	Beta Air 600	Alpha Air 400	Gamma Air 200	Delta Air 100	Beta Air 100	Alpha Mobile 600
5	Alpha Mobile 600	House	Alpha Air 1400	Beta Air 1200	Gamma Air 1000	Delta Air 800	Beta Air 600	Alpha Air 400	Gamma Air 200	Delta Air 100	Beta Air 100	Alpha Mobile 600
4	Alpha Mobile 600	House	Alpha Air 1400	Beta Air 1200	Gamma Air 1000	Delta Air 800	Beta Air 600	Alpha Air 400	Gamma Air 200	Delta Air 100	Beta Air 100	Alpha Mobile 600
3	Alpha Mobile 600	House	Alpha Air 1400	Beta Air 1200	Gamma Air 1000	Delta Air 800	Beta Air 600	Alpha Air 400	Gamma Air 200	Delta Air 100	Beta Air 100	Alpha Mobile 600
2	Alpha Mobile 600	House	Alpha Air 1400	Beta Air 1200	Gamma Air 1000	Delta Air 800	Beta Air 600	Alpha Air 400	Gamma Air 200	Delta Air 100	Beta Air 100	Alpha Mobile 600
1	BANK	Alpha Power 600	Omega Power 800	Sigma Power 1000	Delta Power 1200	Beta Power 1400	Alpha Power 1600	Gamma Power 1800	Delta Power 2000	Beta Power 2200	Alpha Power 2400	BANK



Слайд#22 На весь экран - F11 (возврат - F11)

СЕРЕДИНА ИГРЫ | Mittelspiel

5. Ход Белых

Белые бросают Белый и Синий кубики:



5.1. Король делает ход: **I11 - K9** и останавливается в клетке Инвестиции (**K9**). Это означает, что он должен передвинуться в следующую клетку Инвестиции (**K3**).

При этом Король прошёл через Банк, за что Белые получают от Банка фиксированную «зарплату» в размере **500**.

(в случае остановки в Банке, банкир «добивает» средства игрока до следующей тысячи)

5.2. Ферзь делает ход: **G6 - F6** и попадает в Чёрный Джокер. Для захвата Джокера Белым необходимо выбросить только **6**.

Белые бросают дуэльный кубик:



Атака unsuccessful и Чёрный Джокер получает право на контратаку - для поражения рейдера, Джокеру необходимо любое **чётное** число.

Чёрные бросают дуэльный кубик:



Ферзь поражён и удаляется с доски.
(за победу Джокера премия не полагается)

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

11	BANK	Alpha News 1400	Omega Media 200	Sigma Media 400	Alpha News 1200	Gamma News 1000	Delta News 800	Alpha News 600	BANK
10	Iota Mobile 600	Alpha IT 1400	Omega Media 200	Sigma Media 400	Alpha News 1200	Gamma News 1000	Delta News 800	Alpha News 600	BANK
9	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400
8	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400
7	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400
6	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400
5	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400
4	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400
3	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400
2	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400	Alpha IT 1400
1	BANK	Alpha Power 600	Omega Power 800	Sigma Power 1000	Alpha Power 1200	Gamma Power 1400	Delta Power 1600	Alpha Power 1800	BANK

Слайд#23 На весь экран - F11 (возврат - F11)

СЕРЕДИНА ИГРЫ | Mittelspiel

6. Ход Чёрных

Чёрные бросают Белый и Синий кубики:



6.1. Король делает ход: **K5 - K2**

Чёрные покупают **Iota IT**, выплачивают Банку **600** и помечают её своим маркером. (дуэльных контактов по-прежнему нет, так как неодиноким Королей атаковать нельзя)

6.2. Ферзь делает ход: **D9 - F9**

Чёрные покупают **Gamma Invest**, выплачивают Банку **600** и помечают её своим маркером.

Таким образом, в Холдинг Джокера-спрута входят уже семь Компаний Чёрных с координатами: **D8 | E7 | G7 | E9 | G5 | D9 | F9**. (при этом, в случае утраты Джокера вследствие рейдерской атаки, у Чёрных сохранится Холдинг из трёх компаний в Отрасли **Invest: D9 | E9 | F9**)

11	BANK	Alpha News 1400	Beta News 1200	Gamma News 1000	Delta News 800	Alpha News 600	BANK			
10	Alpha Mobile 600	Omega Media 200	Sigma Media 400	Delta Media 600	Gamma Media 1000	Beta Media 1200	Alpha IT 1400			
9	Alpha Air 1400	Sigma Biz 400	Alpha Invest 1400	Beta Invest 1200	Delta Invest 800	Sigma Oil&Gas 200	Alpha Tech 1400			
8	Delta Mobile 800	Beta Air 1200	Alpha Chemisty 1400	Beta Retail 800	Gamma Retail 1000	Delta Retail 1200	Beta IT 1200			
7	Gamma Mobile 1000	Delta Air 1000	Beta Chemisty 800	Gamma Funds 1000	Alpha Funds 1200	Delta Trans 800	Gamma Tech 1200			
6	Gamma Mobile 1000	Delta Air 800	Gamma Biz 1000	Delta Funds 800	Alpha Sports 1400	Beta Sports 1200	Gamma IT 1000			
5	Beta Mobile 1200	Sigma Air 400	Alpha Biz 1400	Beta Metal 800	Gamma Metal 1000	Delta Metal 800	Alpha Trans 1400			
4	Beta Mobile 1200	Sigma Air 200	Sigma Weapon 400	Alpha Weapon 600	Delta Weapon 800	Alpha Weapon 1200	Sigma Tech 400			
3	Alpha Mobile 1400	Alpha Motors 1400	Beta Motors 1200	Gamma Motors 1000	Delta Motors 800	Alpha Motors 600	Sigma Motors 400			
2	Alpha Mobile 1400	Alpha Motors 1400	Beta Motors 1200	Gamma Motors 1000	Delta Motors 800	Alpha Motors 600	Sigma Motors 400			
1	BANK	Alpha Power 600	Beta Power 800	Gamma Power 1000	Delta Power 1200	Alpha Power 1400	BANK			
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K

Слайд#24 На весь экран - F11 (возврат - F11)

СЕРЕДИНА ИГРЫ | Mittelspiel

7. Ход Белых

Белые бросают Белый и Синий кубики:



7.1. Король делает ход: **K3 - G1** и останавливается в клетке Субсидии. Это означает, что Белые должны бросить Зелёный кубик:



Белые получают от Банка **400** в качестве финансового поощрения ($4 * 100 = 400$).

Поскольку клетка Субсидии тоже является Магазином фигур, Белые покупают Ферзя, выплачивают Банку **2000** и выставляют его в Офис **110**.

Кроме того, за проход через Банк Белые получают от него зарплату **500**.

Поскольку БК=6, Белые вновь бросают БК:



Король делает второй ход: **G1 - F1**

Белые покупают **Gamma Power**, выплачивают Банку **1000** и помечают её своим маркером. *См. следующий слайд*

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

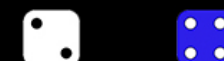
11	BANK	Alpha News 1400	Omega Media 200	Sigma Media 400	Delta Media 600	Gamma Media 800	Beta Media 1000	Alpha Media 1200	Sigma Media 1400	Omega Media 1600	Beta Media 1800	BANK
10	Alpha Mobile 600	Alpha News 1400	Omega Media 200	Sigma Media 400	Delta Media 600	Gamma Media 800	Beta Media 1000	Alpha Media 1200	Sigma Media 1400	Omega Media 1600	Beta Media 1800	Alpha IT 1400
9	Alpha News 1400	Alpha News 1400	Omega Media 200	Sigma Media 400	Delta Media 600	Gamma Media 800	Beta Media 1000	Alpha Media 1200	Sigma Media 1400	Omega Media 1600	Beta Media 1800	Alpha IT 1400
8	Alpha Mobile 800	Alpha News 1400	Omega Media 200	Sigma Media 400	Delta Media 600	Gamma Media 800	Beta Media 1000	Alpha Media 1200	Sigma Media 1400	Omega Media 1600	Beta Media 1800	Alpha IT 1200
7	Alpha News 1400	Alpha News 1400	Omega Media 200	Sigma Media 400	Delta Media 600	Gamma Media 800	Beta Media 1000	Alpha Media 1200	Sigma Media 1400	Omega Media 1600	Beta Media 1800	Alpha IT 1200
6	Alpha Mobile 1000	Alpha News 1400	Omega Media 200	Sigma Media 400	Delta Media 600	Gamma Media 800	Beta Media 1000	Alpha Media 1200	Sigma Media 1400	Omega Media 1600	Beta Media 1800	Alpha IT 1000
5	Alpha News 1400	Alpha News 1400	Omega Media 200	Sigma Media 400	Delta Media 600	Gamma Media 800	Beta Media 1000	Alpha Media 1200	Sigma Media 1400	Omega Media 1600	Beta Media 1800	Alpha IT 800
4	Alpha Mobile 1200	Alpha News 1400	Omega Media 200	Sigma Media 400	Delta Media 600	Gamma Media 800	Beta Media 1000	Alpha Media 1200	Sigma Media 1400	Omega Media 1600	Beta Media 1800	Alpha IT 600
3	Alpha News 1400	Alpha News 1400	Omega Media 200	Sigma Media 400	Delta Media 600	Gamma Media 800	Beta Media 1000	Alpha Media 1200	Sigma Media 1400	Omega Media 1600	Beta Media 1800	Alpha IT 400
2	Alpha Mobile 1400	Alpha News 1400	Omega Media 200	Sigma Media 400	Delta Media 600	Gamma Media 800	Beta Media 1000	Alpha Media 1200	Sigma Media 1400	Omega Media 1600	Beta Media 1800	Alpha IT 200
1	BANK	Alpha Power 600	Omega Media 200	Sigma Media 400	Delta Media 600	Gamma Media 800	Beta Media 1000	Alpha Media 1200	Sigma Media 1400	Omega Media 1600	Beta Media 1800	BANK

Слайд#26 На весь экран - F11 (возврат - F11)

СЕРЕДИНА ИГРЫ | Mittelspiel

3. Ход Чёрных

Чёрные бросают Белый и Синий кубики:

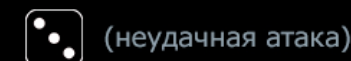


8.1. Король делает ход: **K2 - J1**

Чёрные получают премию за проход через Банк. Затем покупают **Alpha Power**, выплачивают Банку **1400** и помечают Компанию чёрным маркером.

8.2. Конь делает ход: **J2 - H1 - G3**

(так как СК имеет чётное значение)
С целью разбить Холдинг Белых, чёрный Конь атакует Компанию **Beta Weapon**:



Для захвата Компании необходимо было выбросить **4** или **6**.

Для поражения рейдера также необходимо выбросить **4** или **6**, но Белые предпочли отказаться от контратаки и всё-таки взыскать штраф за остановку в своём Холдинге.

Согласно Таблице штрафов величина финансового взыскания составит **1800**. Именно эту сумму Чёрные должны выплатить Белым.

См. следующий слайд

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

11	BANK	1400	Alpha News	1200	Beta News	1000	Gamma News	800	Delta News	600	1400	BANK
10	18	600	10	11	11	11	11	11	11	11	10	18
9	16	1400	14	14	14	14	14	14	14	14	9	16
8	18	800	16	16	16	16	16	16	16	16	8	18
7	16	1000	16	16	16	16	16	16	16	16	7	16
6	18	1000	16	16	16	16	16	16	16	16	6	18
5	16	1200	16	16	16	16	16	16	16	16	5	16
4	18	1200	16	16	16	16	16	16	16	16	4	18
3	16	1400	16	16	16	16	16	16	16	16	3	16
2	18	1400	16	16	16	16	16	16	16	16	2	18
1	3	600	3	3	3	3	3	3	3	3	1	3
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K		

Слайд#27 На весь экран - F11 (возврат - F11)

СЕРЕДИНА ИГРЫ | Mittelspiel

3. Ход Чёрных (Продолжение)

После выяснения отношений с Компанией, чёрный Конь обязан атаковать белого. (дуэльный контакт - соседняя клетка)

Атакует чёрный Конь:  (неуспех)

Контратакует белый Конь:  (неуспех)

Атакует чёрный Конь:  (неуспех)

Контратакует белый Конь:  (неуспех)

Атакует чёрный Конь:  (неуспех)

Контратакует белый Конь: 

Чёрный Конь поражен и будет удален с доски. Белые получают от Банка **1500** - это составляет 100% от стоимости Коня. (если бы атака была из той же клетки, то премия составила бы 200%, то есть **3000**)

11	BANK	1400 Alpha News	1200 Beta News	1000 Gamma News	800 Delta News	600 Iota News	BANK			
10	600 Iota Mobile	200 Omega Media	400 Sigma Media	600 Iota Media	800 Delta Media	1000 Gamma Media	1400 Alpha IT			
9	1400 Alpha Air	400 Sigma Biz	1400 Alpha Invest	1200 Beta Invest	800 Iota Invest	400 Sigma Oil&Gas	200 Omega Oil&Gas			
8	800 Delta Mobile	1200 Beta Air	600 Iota Biz	1400 Alpha Chemistry	800 Beta Chemistry	1000 Gamma Funds	1200 Beta IT			
7	1000 Gamma Mobile	800 Delta Air	1000 Gamma Biz	1200 Beta Chemistry	800 Iota Chemistry	1000 Gamma Tech	600 Iota Oil&Gas			
6	1000 Gamma Mobile	800 Delta Air	1000 Gamma Biz	1200 Beta Chemistry	800 Iota Chemistry	1000 Gamma Tech	600 Iota Oil&Gas			
5	1200 Beta Mobile	400 Sigma Air	1400 Alpha Biz	1200 Beta Sports	800 Iota Sports	1000 Gamma Tech	600 Iota Oil&Gas			
4	1200 Beta Mobile	400 Sigma Air	1400 Alpha Biz	1200 Beta Sports	800 Iota Sports	1000 Gamma Tech	600 Iota Oil&Gas			
3	1400 Alpha Mobile	200 Omega Air	400 Sigma Weapon	600 Iota Weapon	800 Delta Weapon	1000 Gamma Metal	1200 Beta Metal			
2	1400 Alpha Mobile	1400 Alpha Motors	1200 Beta Motors	1000 Gamma Motors	800 Delta Motors	600 Iota Motors	400 Sigma Motors			
1	BANK	600 Iota Power	800 Delta Power	1000 Gamma Power	1200 Beta Power	1400 Alpha Power	BANK			
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K

Слайд#28 На весь экран - F11 (возврат - F11)

СЕРЕДИНА ИГРЫ | Mittelspiel

9. Промежуточный итог

Три десятка слайдов, симулирующих реальную партию, продемонстрировали основные правила базового варианта игры БИЗНЕС ШАХМАТЫ.

Ключевые моменты:

- Цель игры и основные критерии выявления победителя.
- Начальные позиции фигур и стартовый капитал.
- Назначение кубиков, правила хода и свойства фигур.
- Особенности доски, функциональные клетки, Магазины фигур и Джокер-спрут.
- Покупка фигур и Компаний, образование Холдингов, Джокерный Холдинг.
- Дуэльные поединки, рейдерские схватки, захват Джокера и другие ключевые моменты.

Таким образом, в целях экономии времени, можно пропустить большую часть партии и перейти к окончанию игры - Эндшпилю.

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

11	BANK	600	1200	1000	800	1400	600	1400	600	BANK	11
10	Alpha IT	1400	Alpha Media	1200	Delta Media	800	Delta Media	400	Alpha Media	1400	10
9	Omega Oil&Gas	200	Sigma Invest	400	Delta Invest	800	Gamma Invest	1000	Beta Invest	1200	9
8	Beta IT	1200	Alpha Tech	1400	Alpha Retail	1200	Beta Retail	800	Alpha Retail	1200	8
7	Alpha Oil&Gas	600	Delta Tech	1200	Delta Trans	800	Alpha Funds	1400	Beta Funds	1200	7
6	Gamma IT	1000	Delta Oil&Gas	800	Gamma Tech	1000	Gamma Trans	1000	Delta Trans	1000	6
5	Delta IT	800	Beta Oil&Gas	1200	Alpha Tech	800	Beta Trans	1200	Alpha Trans	1400	5
4	Alpha IT	600	Alpha Oil&Gas	1400	Sigma Tech	400	Alpha Weapon	1200	Beta Weapon	800	4
3	Alpha IT	600	Alpha Motors	1400	Alpha Motors	1400	Alpha Motors	1400	Alpha Motors	1400	3
2	Alpha Power	1400	Alpha Power	1400	Alpha Power	1400	Alpha Power	1400	Alpha Power	1400	2
1	BANK	600	Alpha Power	1400	Alpha Power	1400	Alpha Power	1400	Alpha Power	1400	1

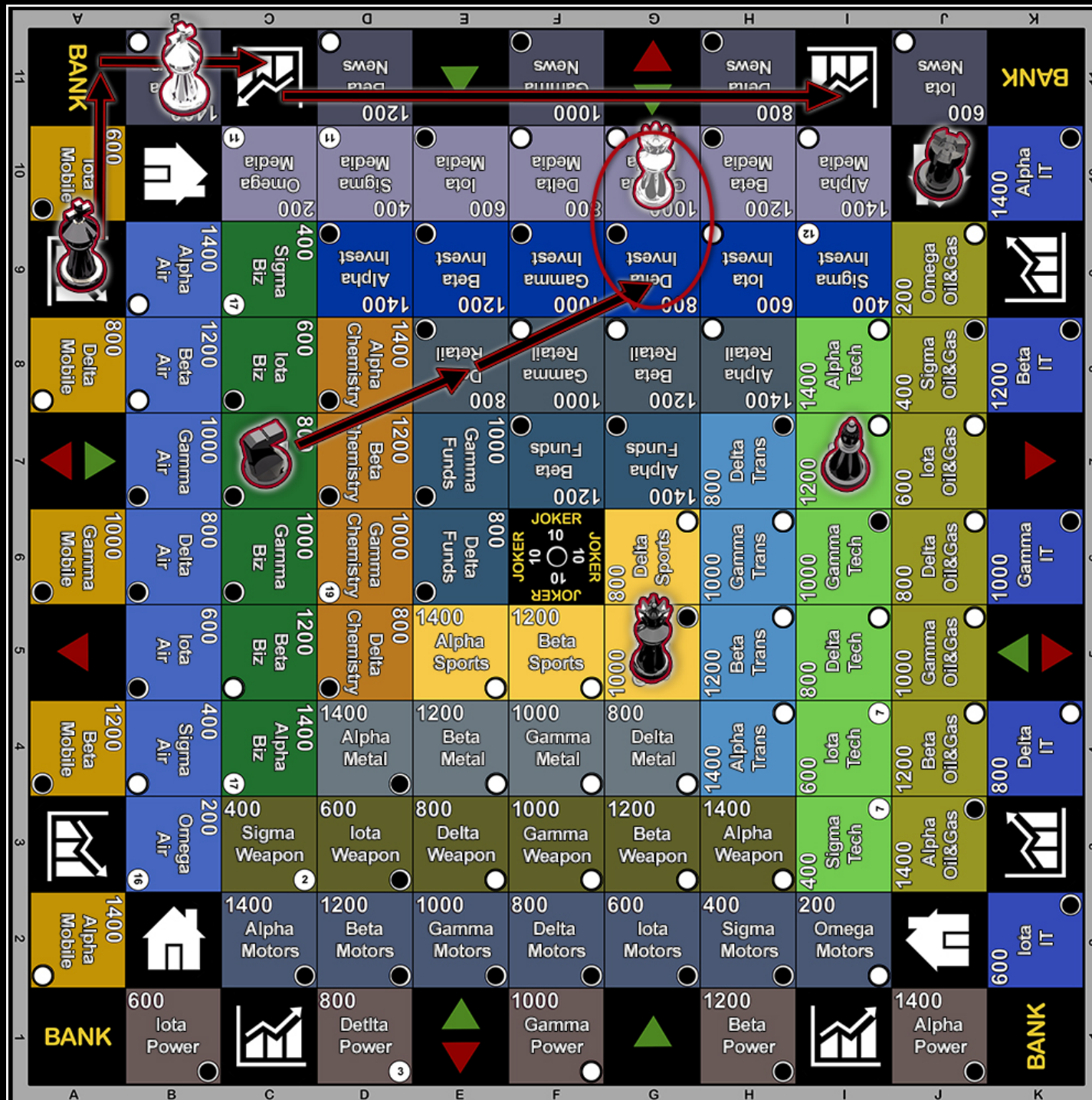
Слайд#29 На весь экран - F11 (возврат - F11)

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ | Endspiel

Ситуация перед окончанием игры

На определённый момент сложилась ситуация, изображённая на этом слайде.

У Белых помимо Короля осталась только одна фигура и в случае её потери белый Король утратит свою неприкосновенность.



ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ | Endspiel

1. Ход Чёрных

Чёрные бросают Белый и Синий кубики:



1.1. Король делает ход: **A9 - C11** и останавливается в клетке Инвестиции, затем, согласно правилам, передвигается в клетку Инвестиции **I11**.

1.2. Конь делает ход: **C7 - E8 - G9** (двойной «скачок» при чётном значении СК).

При этом возникает дуэльный контакт (красный овал).

Чёрный Конь атакует Ферзя:  (неуспех)

Контратака белого Ферзя:  (неуспех)

Новая атака чёрного Коня: 

Белый Ферзь поражен и будет удален с доски. Чёрные получают от Банка премию в размере стоимости Ферзя - **2000**.

После потери Ферзя, белый Король утратил свою неприкосновенность.

[illegible]

Слайд#31 На весь экран - F11 (возврат - F11)

2. Ход Белых



2.1. Король делает ход: **B11 - E11** и останавливается в клетке Субсидии, вследствие чего необходимо бросить Зелёный кубик:

Белые получают от Банка **500** в качестве субсидий ($5 \cdot 100 = 500$).

2.2. Вновь приобретённый Ферзь делает ход:
J2 - J4 (роковая ошибка!)
 Анализ хода:

- Ход на **H2** чреват огромным штрафом (1/2 от суммы Компаний Холдинга - **2700**).
- Ход на **H4** - опасный дуэльный контакт может вновь оставить Короля без защиты.
- В данной ситуации самым разумным ходом был бы возврат в Офис с отскоком от борта (**J2 - K2 - J2, J2 - J1 - J2** или **J2 - K1 - J2**).

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

11	BANK	600	1400	1200	1000	800	1200	1400	600	BANK	11
10	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	10
9	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	9
8	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	8
7	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	7
6	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	6
5	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	5
4	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	4
3	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	3
2	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	2
1	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	Alpha News	1

Слайд#32 На весь экран - F11 (возврат - F11)

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ | Endspiel

3. Ход Чёрных

Чёрные бросают Белый и Синий кубики:



3.1. Король делает ход: **I11 - J11** и остаётся в чужой Компании, вследствие чего Чёрные выплачивают Белым половину стоимости **Iota News** - **300**.

3.2. Ферзь делает ход: **G5 - J5**

При этом возникает дуэльный контакт (красный овал).

Чёрный Ферзь атакует белого Ферзя:



Белый Ферзь поражён и будет удалён с доски. Чёрные получают от Банка премию в размере стоимости Ферзя - **2000**.

Белый Король опять утратил неприкосновенность.

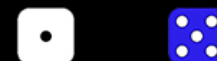
11	BANK	Alpha News 1400	Beta News 1200	Gamma News 1000	Delta News 800	Alpha News 1400	Beta News 1200	Gamma News 1000	Delta News 800	BANK
10	Alpha Mobile 600	Omega Media 200	Sigma Media 400	Delta Media 800	Gamma Media 1000	Beta Media 1200	Alpha Media 1400	Omega Media 200	Sigma Media 400	Alpha IT 1400
9	Alpha Air 1400	Sigma Biz 400	Alpha Invest 1400	Beta Invest 1200	Gamma Invest 1000	Delta Invest 800	Sigma Invest 400	Omega Oil&Gas 200	Beta IT 1200	
8	Delta Mobile 800	Beta Air 1200	Alpha Chemisty 1400	Gamma Retail 800	Beta Retail 1200	Alpha Retail 1400	Sigma Oil&Gas 400	Delta Oil&Gas 600	Gamma IT 1000	
7	Gamma Mobile 1000	Delta Air 1000	Beta Chemisty 1200	Gamma Funds 1000	Alpha Funds 1200	Delta Trans 800	Gamma Tech 1000	Delta Oil&Gas 800	Gamma IT 1000	
6	Gamma Mobile 1000	Delta Air 800	Gamma Biz 1000	Delta Funds 800	Beta Sports 1200	Alpha Sports 1400	Gamma Tech 1000	Delta Oil&Gas 800	Gamma IT 1000	
5	Beta Mobile 1200	Sigma Air 400	Alpha Biz 1400	Beta Metal 800	Gamma Metal 1000	Delta Metal 800	Alpha Trans 1400	Beta Oil&Gas 1200	Delta IT 800	
4	Beta Mobile 1200	Sigma Air 200	Sigma Weapon 400	Alpha Metal 600	Delta Weapon 800	Gamma Weapon 1000	Beta Weapon 1200	Alpha Oil&Gas 1400	Delta IT 800	
3	Alpha Mobile 1400	Omega Air 200	Alpha Motors 1400	Beta Motors 1200	Gamma Motors 1000	Delta Motors 800	Sigma Motors 400	Omega Motors 200	Alpha IT 600	
2	Alpha Mobile 1400	Alpha Power 600	Delta Power 800	Gamma Power 1000	Beta Power 1200	Alpha Power 1400	Delta Power 800	Gamma Power 1000	Beta Power 1200	BANK
1	BANK	Alpha Power 600	Delta Power 800	Gamma Power 1000	Beta Power 1200	Alpha Power 1400	Delta Power 800	Gamma Power 1000	Beta Power 1200	BANK

Слайд#33 На весь экран - F11 (возврат - F11)

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ | Endspiel

4. Ход Белых

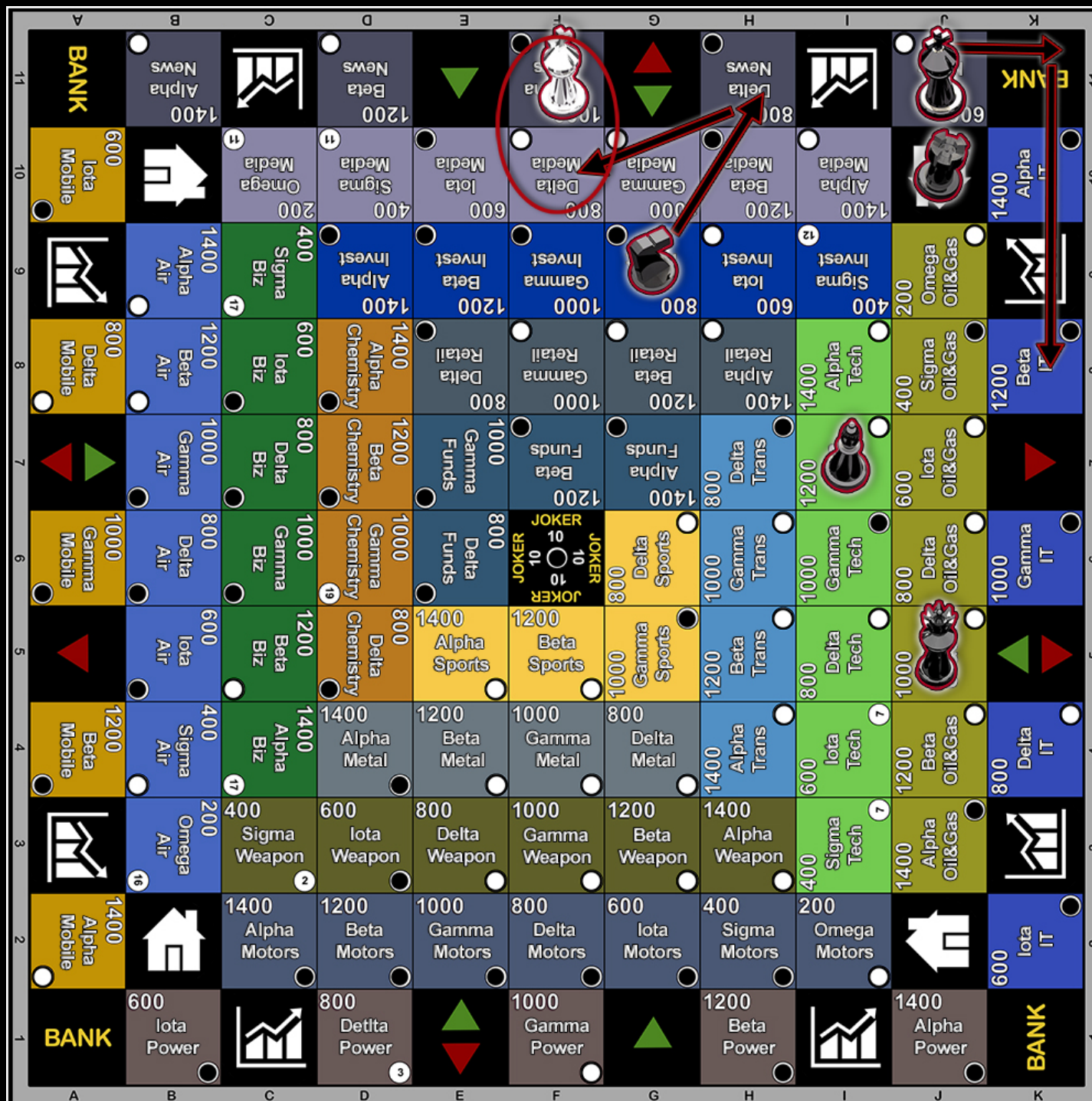
Белые бросают Белый и Синий кубики:



4.1. Король делает ход: **E11 - F11** и останавливается в чужой Компании, вследствие чего выплачивают Чёрным половину стоимости Компаний Холдинга - **900**.

Белому Королю не удалось попасть в один из Магазинов фигур, вследствие чего приобрести какую-либо фигуру не представляется возможным.

На этом ход белых закончился (значение Синего кубика игнорируется).



Слайд#34 На весь экран - F11 (возврат - F11)

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ | Endspiel

5. Ход Чёрных

Чёрные бросают Белый и Синий кубики:



5.1. Король делает ход: **J11 - K8** и останавливается в своей Компании.

За проход Короля через Банк Чёрные получают от него полагающиеся **500**.

5.2. Конь делает ход: **G9 - H11 - F10** (двойной «скачок» при чётном значении СК).

При этом возникает дуэльный контакт, но, в соответствии с правилами, Король не может контратаковать.

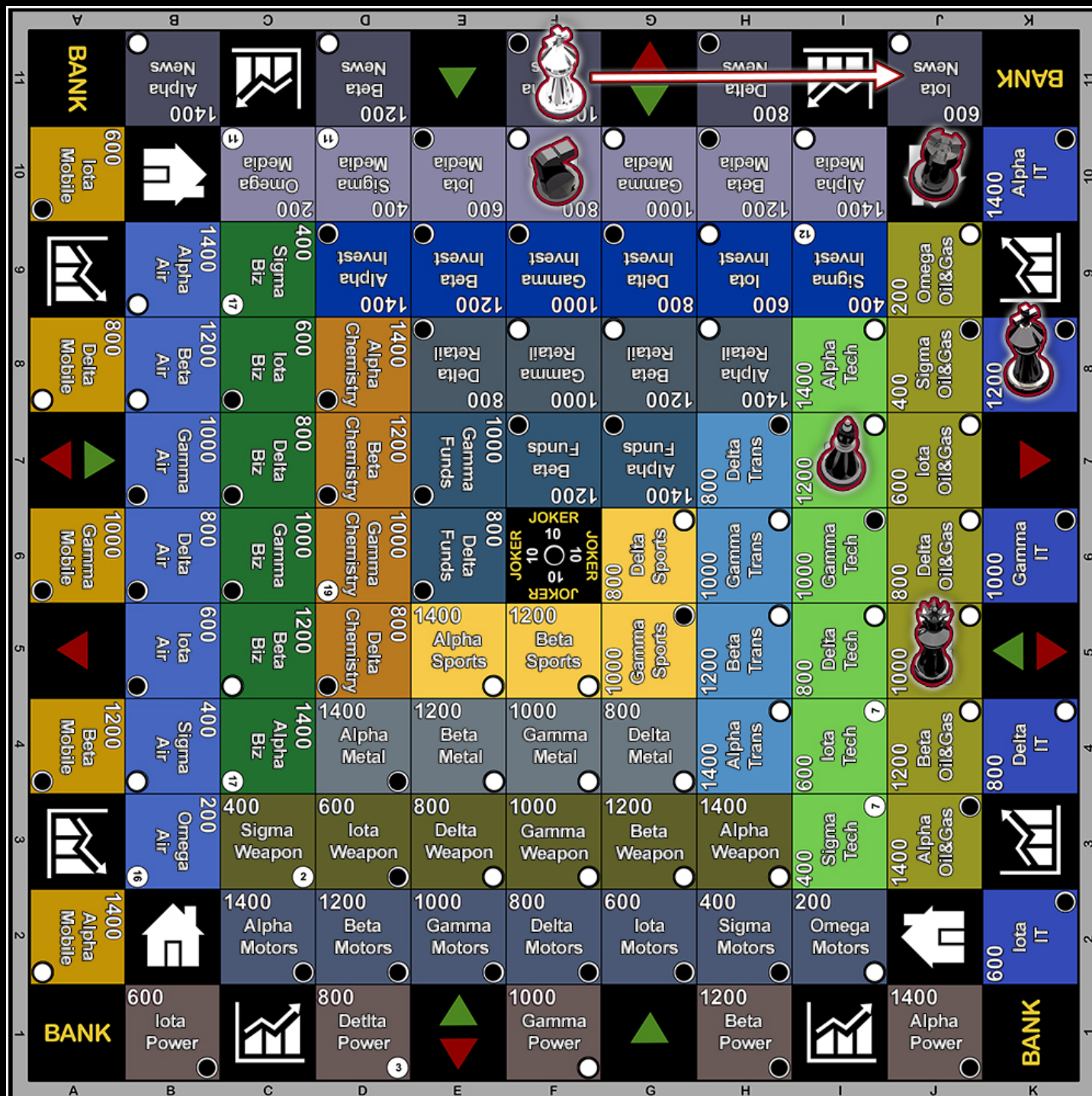
Чёрный Конь атакует белого Короля:



Поскольку значение дуэльного кубика нечётное, атака считается неуспешной и у Белых вновь появляется шанс.

Дуэльный контакт с участием «одинокого» Короля соответствует состоянию «Шах» в классических шахматах.

Подробнее о правилах на biz-chess.ru



Слайд#35 На весь экран - F11 (возврат - F11)

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ | Endspiel

6. Ход Белых

Белые бросают Белый и Синий кубики:



6.1. Король делает ход: **F11 - J11** и останавливается в своей Компании.

Белым опять не удаётся приобрести спасительную фигуру.

Поскольку чёрная Ладья находится в Офисе, дуэльный контакт не возникает.

Согласно правилам, находящаяся в Офисе фигура не может атаковать и быть атакованной.

Кроме того, в Офисе не может находиться более одной фигуры (в клетках Компаний не более двух).

Основное назначение Офисов - купленные фигуры выводятся в любой свободный Офис.

Если все Офисы заняты, фигура выставляется в любой Офис, при этом фигура, находящаяся в нём, удаляется с доски (засиживать в Офисах опасно!).

Подробнее о правилах на biz-chess.ru

11	BANK	Alpha News 1400	Beta News 1200	Gamma News 1000	Delta News 800	Alpha News 600	BANK			
10	Alpha IT 1400	Omega Media 200	Sigma Media 400	Iota Media 600	Gamma Media 1000	Beta Media 1200	Alpha IT 1400			
9	Omega Oil&Gas 200	Sigma Oil&Gas 400	Alpha Invest 1400	Beta Invest 1200	Gamma Invest 1000	Iota Invest 600	Omega Oil&Gas 200			
8	Beta IT 1200	Sigma Oil&Gas 400	Alpha Tech 1400	Beta Retail 800	Gamma Retail 1000	Alpha Retail 1200	Beta IT 1200			
7	Alpha Oil&Gas 600	Iota Oil&Gas 600	Delta Trans 800	Alpha Funds 1400	Beta Funds 1200	Gamma Funds 1000	Alpha Oil&Gas 600			
6	Delta IT 1000	Alpha Tech 1000	Gamma Tech 1000	Delta Sports 800	Alpha Sports 1000	Beta Sports 1200	Delta IT 1000			
5	Alpha IT 800	Beta Oil&Gas 1200	Delta Tech 800	Alpha Trans 1200	Beta Trans 1000	Gamma Trans 1400	Alpha IT 800			
4	Delta IT 800	Beta Oil&Gas 1200	Iota Tech 600	Alpha Trans 1400	Beta Trans 1200	Gamma Trans 1000	Delta IT 800			
3	Alpha IT 600	Omega Oil&Gas 1400	Sigma Tech 400	Alpha Weapon 1400	Beta Weapon 1200	Gamma Weapon 1000	Alpha IT 600			
2	Alpha IT 600	Omega Motors 200	Sigma Motors 400	Alpha Motors 1400	Beta Motors 1200	Gamma Motors 1000	Alpha IT 600			
1	BANK	Alpha Power 1400	Beta Power 1200	Gamma Power 1000	Delta Power 800	Alpha Power 600	BANK			
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K

Слайд#37 На весь экран - F11 (возврат - F11)

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ | Endspiel

3. Заключение

Эта реальная партия восстановлена по нотации. Приведённые слайды раскрывают основные правила, приёмы и логику игры БИЗНЕС ШАХМАТЫ.

С различными вариантами игры и перспективами развития можно ознакомиться на демо сайте проекта biz-chess.ru.

Подробнее о правилах на biz-chess.ru